

Punition de français : rédaction

Numéro d'inventaire : 2012.02343.14

Auteur(s) : Robert Liautaud

Type de document : travail d'élève

Période de création : 3e quart 20e siècle

Date de création : 1948

Matériau(x) et technique(s) : papier ligné

Description : Feuille simple détachée de cahier, réglure Seyès. Manuscrit encre bleue.

Mesures : hauteur : 22 cm ; largeur : 17 cm (dimensions de la feuille)

Notes : Cet élève avait la même punition que : 3.3.02 / 2012.02343.1 à 13 et 15 à 16 et 19.

Mots-clés : Punitions

Rédactions

Filière : Lycée et collège classique et moderne

Niveau : 6ème

Nom de la commune : Cannes

Utilisation / destination : enseignement (Cet élève avait comme punition une rédaction à rendre : Racontez une partie d'un jeu que vous aimez (il a choisi la belotte).)

Historique : Année scolaire 1948-1949. Classe de 6e M. Collège de Cannes. Le professeur de français a donné à la classe comme punition un devoir supplémentaire (copies non corrigées).

Représentations : instruction, punition

Autres descriptions : Langue : Français

Commentaire pagination : 2 pages manuscrites

Lieux : Cannes

Autron
Lujer

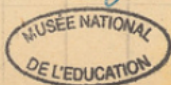
Décrivez un jeu que vous aimez

Le jeu que j'aime le mieux est la Belotte.
On peut jouer à deux, trois et quatre; le jeu se joue
avec trente deux cartes. Le jeu commence
je donne trois cartes à mon partenaire, trois à moi,
je lui^{on} redonne trois et trois également à moi.
Cela fait six cartes chacun et je retourne la
suivante.

Il retourne le roi de pique, mon partenaire n'a
qu'un pique alors il dit je passe; moi qui en ai
quatre je dis j'y vais; je redonne trois cartes à
chacun et nous commençons à jouer.

Comme c'est du pique qui a tourné c'est le valet
de pique le plus fort, puis le 9 de pique, les as, les rois,
les reines, les valets.

Je joue l'as de cœur mon partenaire doit me servir
en cœur mais s'il n'en a pas il doit causer avec un pique
et il regagne une autre carte qui est le dix de trèfle, moi
qui est l'as de trèfle je lui prend son dix, je joue le valet
de pique et comme c'est le plus fort il ne peut pas me
servir alors il me joue une petite carte.



3.3.02.00/2012-02343(14)

A la fin de la partie nous comptons nos points et si j'ai main que lui il prend tout mes points. Et si l'un de nous deux ne fait pas de point il est capot et l'autre prend 50 points en plus que ce qu'il a.

Le valet d'atout vaut 20; le 9 d'atout vaut 14; les as valent chacun 11; les rois valent chacun 4; les reines valent chacun 3; les autres valets valent chacun 2.