

## Cahier de vacances : Du CP au CE1

**Numéro d'inventaire** : 2015.8.5770

**Auteur(s)** : Philippe Bourgouint

Nicole Presse

Isabelle Carrier

**Type de document** : travail d'élève

**Éditeur** : HACHETTE LIVRE 1997, 43 quai de Grenelle, 75905 Paris CEDEX 15 (page 2)

**Période de création** : 4e quart 20e siècle

**Date de création** : 1997

**Collection** : HACHETTE Education Collection n° 62 - Edition n° 1

**Inscriptions** :

- impression : Imprimé en Italie par Rotolito - Dépôt légal n° 7402/02/97(dernière page)
- nom d'illustrateur inscrit : Illustration d'Isabelle Carrier Illustration de couverture : Florence Quintin(page de titre)
- titre : PASSEPORT Du CP au CE1 6-7 ANS 34 pages de révisions 10 pages de documents et d'activités 2 pages de tests 12 pages d'aide-mémoire corrigé et guide parents + 4 CARTES POSTALES POUR ECRIRE A TES AMIS(couverture)
- annotation : 1 25 35 [ligne horizontale] 6 [à l'envers]0 (inscrit à l'encre bleue sur la 2e de couverture) (couverture)

**Matériau(x) et technique(s)** : papier glacé, papier cartonné, papier | imprimé

**Description** : Cahier de 63 pages (+1 page publicitaire avec un bulletin d'abonnement au magazine P'tit Loup) reliées par 2 agrafes métalliques, à couverture en papier cartonné et glacé illustrée et pages imprimées de textes et d'illustrations. Une page de titre. Mode d'emploi p. 4 et 5. Corrigés et conseils sur 2 doubles pages non paginées au centre du cahier. Aide-mémoire p. 52 à 63. - 1ère de couverture imprimée : titre et illustration en couleurs. - 2ème de couverture : vierge. - 3ème de couverture : vierge. - 4ème de couverture : texte et illustrations en couleurs, publicité pour le Mémento Passeport. Cahier utilisé des pages 6 à 37, et succinctement pages 43 et 45 (stylo-bille bleu, surligneur jaune fluo, feutres de couleur).

**Mesures** : hauteur : 28 cm ; largeur : 19,5 cm

**Notes** : Ce cahier de vacances comporte 17 pages de révision divisées en plusieurs rubriques : Lire et comprendre, français, mathématiques, histoire, géographie et sciences. On y trouve aussi un encadré avec jeux, devinettes, anecdotes. 5 doubles pages d'activités récréatives, documents avec un thème lié aux vacances ou activité à réaliser par l'enfant. Double page de bilan pour que l'enfant fasse le point sur ses révisions "de manière distrayante". Pages annexes d'aide-mémoire et corrigés qui traitent l'ensemble des notions du cahier. Les cartes postales annoncées sur la couverture ne sont plus présentes dans le cahier.

**Mots-clés** : Accompagnement scolaire familial (devoirs de vacances...)

**Représentations** : scène : enfant, mer, animal, fruit, plage, avion, automobile, poupée, chat, sorcière / Couverture : paysage de plage, des enfants et des adultes font du cerf-volant 1- Quel voyage! Voitures chargées de bagages pour partir en vacances, lapins, carottes. 2- Que d'eau! Que d'eau! Maisons en bord de plage, bateaux, poissons 3- Comme une orange : souris, horloge, nuage, globe terrestre, fusées, planètes. Activité, L'arche de Noé : bateau avec de nombreux animaux et un humain à bord. 4- Trois matelots : marins, bateaux, moyens de transport, pièces de monnaie, kangourou. 5- Fiers de leur record! Autruche, tortue, baleine,

faucon, œufs, colibri, poisson, chat, escargot.... 6- Objets trouvés : images extraites de "L'album d'Adèle" de Claude Ponti (avion, chat, biberon, ananas, commode, poupée, carotte, téléphone, arbre, oiseau...) 7- Moi le chat! chats, tigre, lion, souris. Activité : Chat chaud, Chat froid : assiettes, chats. 8- Jusqu'au ciel : montgolfière, enfant, oiseaux, poissons, ville. nuages. 9- Mon petit frère : bébé, biberon, jouets d'enfant en bas-âge, âges de la vie. 10- Au bout du fil : enfants, téléphones, fée, oiseaux. Activité : A la loupe : plage bondée, femmes, hommes et enfants étendus sur des serviettes, parasols, jeux d'eau, bouées, coquillages... 11- Gare aux sorcières! Sorcière, corbeaux, chats, chaudron, crapaud, balais, chauve-souris, lézard. 12- Pluie ou soleil? Crocodile, serpent, escargot, grenouille, vêtements de pluie ou de soleil, carte de France. 13- La tête à l'envers : Enfants, coffres, bougies, chat, fleurs, maisons, hiboux... 14- Nos amis les jouets : automates, diablo, pantin, roller, balle, poupée.. Activité : Histoire de jeux. Tableaux de Bergaigne ("Les joueurs de cartes, 1699) et de Charles Chaplin ("La partie de loto" 1865). 15- Etranges dragons! Dragons, labyrinthe, chevalier, fée, sorcière. 16- Un gros nez rouge : clowns. 17- En avion : avions, mère et fils, œufs, oiseaux. Activité : Dragons! Photographies du défilé du Nouvel An en Chine, dragons.

**Autres descriptions** : Langue : Français

Nombre de pages : 63 p.

couv. ill. en coul.

ill. en coul.

# PASSEPORT

DU **CP** AU **CE1**  
6-7 ANS

+  
4 CARTES  
POSTALES  
POUR ÉCRIRE  
À TES AMIS

- 34 pages de révisions
- 10 pages de documents et d'activités
- 2 pages de tests
- 12 pages d'aide-mémoire
- corrigés et guide parents



**H** HACHETTE  
Éducation

# 1 Quel voyage !

Lire et comprendre

Le départ en vacances



La voiture est déjà bien pleine pour ce départ en vacances. Comment papa fera-t-il encore tenir le gros sac jaune d'Yves, le sac à dos de Sophie, la grosse valise verte de Maman, la malle en osier de Mamie et même le panier de carottes pour Max, le lapin ?

1. Qui sont les propriétaires des bagages ? Lis le texte et écris leurs noms sur les étiquettes.

Français

2. Complète avec gr, gl, ou gn.

- une GRappe de raisin
- un GLobe terrestre
- une toile d'arai GNée
- une GLace à la pistache
- un GRatte-ciel
- un théâtre de Gui GNol
- un GRille-pain



3. Écris les mots dans l'ordre pour répondre aux questions.

• Quelle est la couleur de Max ?  
MARRON A UN MAX PELAGE MARRON

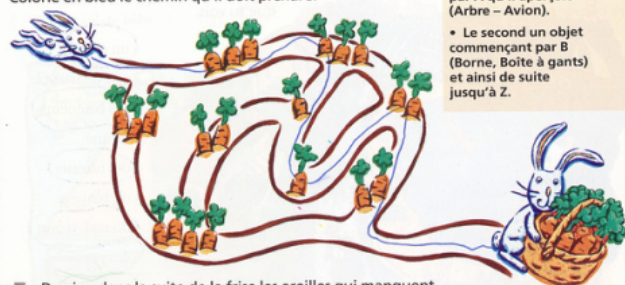
• Quel bagage a Mamie ?  
MAMIE A UN PANIER EN OSIER

6

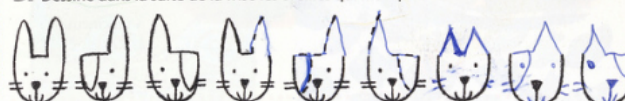


Mathématiques

4. Pour partir en vacances, Max doit ramener 12 carottes. Colorie en bleu le chemin qu'il doit prendre.



5. Dessine dans la suite de la frise les oreilles qui manquent.



Jeu

6. Observe bien. Cinq objets ont été perdus pendant le voyage ! Entoure-les sur le premier dessin.



7



Pour jouer en route

On peut jouer à autant de joueurs que l'on veut.

- Le premier joueur désigne un objet commençant par A qu'il aperçoit (Arbre - Avion).
- Le second un objet commençant par B (Borne, Boîte à gants) et ainsi de suite jusqu'à Z.

## 2 Que d'eau !

Lire et comprendre



1. Regarde l'image. Entoure les mots qui correspondent à ce que tu vois.

- ☐ un phare
- ☐ une pharmacie
- ☐ des baigneurs
- ☐ la lune
- ☐ des oiseaux
- ☐ un manège
- ☐ un cerf-volant
- ☐ des parasols
- ☐ un voilier
- ☐ un cinéma

### Français

2. Forme une phrase avec ces 6 mots. Recopie-la sur les lignes.



La mouette vole près du bateau.

3. Complète avec : an ou on.

- ☐ un poiss **ON**
- ☐ une or **AN** ge
- ☐ une d **AN** seuse
- ☐ une m **ON** tre
- ☐ un ball **ON**
- ☐ un pa **AN** tal **ON**

## Que d'eau !

**Devinette**

Je vis dans l'eau, mais si on retire un s dans mon nom, on ne peut plus me manger !  
Qui suis-je ? **POISSON**  
Le poisson ne le poisson.

### Mathématiques

4. Colorie en respectant les couleurs.

5 = marron 6 = orange  
8 = jaune 7 = bleu 1 = vert



5. Compte et complète.

$$10 + 10 + 5 = 25$$

$$10 + 10 + 10 + 2 = 32$$

$$10 + 10 + 10 + 10 + 7 = 47$$

$$10 + 10 + 10 + 10 + 10 + 9 = 59$$

$$10 + 2 + 10 + 10 + 10 + 3 = 45$$

6. Compte.



Il y a 17 poissons.

### Géographie

7. L'eau dans la nature

- le fleuve, sur l'image n° 4
- la mer, sur l'image n° 2
- le lac, sur l'image n° 3
- le ruisseau, sur l'image n° 1

