

# Console de jeux vidéo Atari 2600 : Joystick CX40

**Numéro d'inventaire** : 2019.58.1.5

**Auteur(s)** : Atari

**Type de document** : jeu, jouet  
matériel didactique

**Période de création** : 4e quart 20e siècle

**Date de création** : 1981

**Inscriptions** :

- marque de fabricant, inscription : [dessin] ATARI (sur les 2 faces du port)

**Matériau(x) et technique(s)** : plastique, métal | moulé, | imprimé, | vissé

**Description** : Une base carrée en plastique noir, avec quatre patins de caoutchouc et 4 vis métalliques en-dessous. Sur le boîtier, un manche en polypropylène noir que l'on peut déplacer sur 2 axes. Il est entouré par un cercle en pointillés, avec les quatre directions cardinales indiquées par de petites formes en coin et le mot "TOP", le tout peint en orange. A côté du manche, sur la base, un bouton rond en plastique rouge. Un câble noir est relié à la base par le dessous. Un port en plastique noir est fixé au bout du câble.

**Mesures** : longueur : 128 cm ; largeur : 8,8 cm ; hauteur : 11 cm

**Notes** : Initialement appelée Atari VCS (Video Computer System), plus connue sous le nom d'Atari 2600 (nom utilisé à partir de 1982 lors de la sortie de l'Atari 5200), cette console de jeux de salon de deuxième génération sera produite par Atari entre 1977 et 1992. Lancée le 14 octobre 1977 aux Etats-Unis (1 septembre 1981 en France), c'est la troisième console à cartouches, après la Channel F de Fairchild et la RCA Studio II (les autres consoles sont fournies avec des jeux intégrés et on ne pouvait pas en ajouter d'autres). Console la plus populaire de sa génération : entre 25 et 40 millions vendues. En France : commercialisée du 1 septembre 1981 à 1991. Deuxième console de salon à sortir en France (après la Videopac de Philips, 1979). Plusieurs modèles : - Modèle original : sorti en 1977 aux Etats-Unis avec le jeu Combat. 6 boutons et finition imitant le bois. - Modèle « S » : remplace le modèle précédent en 1980, moins lourde, moins encombrante, 4 boutons au lieu de 6. Toujours finition imitant le bois. Inclus : jeu Combat, deux contrôleurs type Pong (Paddle). Sortie française 1er septembre 1981. - Modèle « S » version 2 : prend pour la première fois l'appellation Atari 2600 (sort en même temps que la 5200 en 1982). Mêmes caractéristiques que la précédente mais sans finition bois et pouvait ne pas inclure le jeu Combat et les contrôleurs type Pong. - Modèle Atari 2600 Jr : sortie en 1985, apparence plus proche de la console 7800 qui sort en 1986. - Atari 2700 (jamais commercialisée), Atari 2800 (version japonaise de l'Atari 2600, octobre 1983). Cette console est un modèle S. La boîte d'origine indique qu'elle est fournie avec deux paires de télécommandes (la paire de joysticks et la paire de contrôleurs Paddle type Pong), le transformateur de courant et la cartouche du jeu Combat.

Le joystick Atari CX40 a été le premier contrôleur de jeu multiplateformes largement utilisé . Plus simple et moins coûteux que le CX10 associé aux premières consoles Atari 2600, le CX40 a été mis en place vers 1978. Il a été conçu par James Asher.

**Mots-clés** : Jeux et jouets (ou représentation de...)

Jeux de langage et de salon (anagrammes, charades, scrabble, jeux des 7 familles, etc.)

**Lieu(x) de création** : États-Unis

**Utilisation / destination** : jeu (vidéo)

**Historique** : L'Institut national de recherche pédagogique (INRP) implanté à l'Ecole normale supérieure de Lyon (remplacé par l'IFE), a porté un grand intérêt à la place des technologies dans le contexte éducatif. Entre 1990 et 2002, c'est au sein du département TECNE (TEChnologies Nouvelles et Education) que se sont déroulées la plupart des recherches sur les technologies.

**Élément parent** : 2019.58.1

