

Console de jeux vidéo Atari 2600 : Adaptateur de courant

Numéro d'inventaire : 2019.58.1.3

Type de document : jeu, jouet

matériel didactique

Période de création : 4e quart 20e siècle

Date de création : 1981

Inscriptions :

- marque de fabricant, inscription : [dessin] ATARI AC ADAPTATOR PART NO. C016507
INPUT : 220V 50Hz 15 W OUTPUT : 9-5VDC 650mA [schéma électrique] (imprimé en argenté sur le bloc d'alimentation)

Matériau(x) et technique(s) : plastique, métal | moulé, | imprimé

Description : Boîtier en plastique noir muni de deux broches cylindriques en métal, d'un câble noir, et se terminant par un connecteur en plastique et métal. Sur le bloc d'alimentation, informations imprimées en argent.

Mesures : longueur : 377 cm ; largeur : 8,5 cm ; épaisseur : 5,2 cm

Notes : Initialement appelée Atari VCS (Video Computer System), plus connue sous le nom d'Atari 2600 (nom utilisé à partir de 1982 lors de la sortie de l'Atari 5200), cette console de jeux de salon de deuxième génération sera produite par Atari entre 1977 et 1992. Lancée le 14 octobre 1977 aux Etats-Unis (1 septembre 1981 en France), c'est la troisième console à cartouches, après la Channel F de Fairchild et la RCA Studio II (les autres consoles sont fournies avec des jeux intégrés et on ne pouvait pas en ajouter d'autres). Console la plus populaire de sa génération : entre 25 et 40 millions vendues. En France : commercialisée du 1 septembre 1981 à 1991. Deuxième console de salon à sortir en France (après la Videopac de Philips, 1979). Plusieurs modèles : - Modèle original : sorti en 1977 aux Etats-Unis avec le jeu Combat. 6 boutons et finition imitant le bois. - Modèle « S » : remplace le modèle précédent en 1980, moins lourde, moins encombrante, 4 boutons au lieu de 6. Toujours finition imitant le bois. Inclus : jeu Combat, deux contrôleurs type Pong (Paddle). Sortie française 1er septembre 1981. - Modèle « S » version 2 : prend pour la première fois l'appellation Atari 2600 (sort en même temps que la 5200 en 1982). Mêmes caractéristiques que la précédente mais sans finition bois et pouvait ne pas inclure le jeu Combat et les contrôleurs type Pong. - Modèle Atari 2600 Jr : sortie en 1985, apparence plus proche de la console 7800 qui sort en 1986. - Atari 2700 (jamais commercialisée), Atari 2800 (version japonaise de l'Atari 2600, octobre 1983). Cette console est un modèle S. La boîte d'origine indique qu'elle est fournie avec deux paires de télécommandes (la paire de joysticks et la paire de Paddle type Pong), le transformateur de courant et la cartouche du jeu Combat.

Cet adaptateur de courant apporte des informations fournies par le fabricant : Bloc d'alimentation AC/DC, "input " représente la tension d'entrée et le "output" la tension de sortie. Le schéma électrique "- sur +".

Mots-clés : Jeux et jouets (ou représentation de...)

Jeux de langage et de salon (anagrammes, charades, scrabble, jeux des 7 familles, etc.)

Lieu(x) de création : États-Unis

Utilisation / destination : jeu (vidéo)

Historique : L'Institut national de recherche pédagogique (INRP) implanté à l'Ecole normale supérieure de Lyon (remplacé par l'IFE), a porté un grand intérêt à la place des technologies

dans le contexte éducatif. Entre 1990 et 2002, c'est au sein du département TECNE (TEChnologies Nouvelles et Education) que se sont déroulées la plupart des recherches sur les technologies.

Élément parent : 2019.58.1

Autres descriptions : Langue : Anglais

