

## Les jeux vidéo comme objet de recherche

**Numéro d'inventaire** : 0001.04337

**Type de document** : livre

**Auteur(s)** : Samuel Rufat

**Auteur(s) secondaire(s)** : Hovig Ter Minassian

**Langue principale** : Français

**Editeur** : Questions théoriques

**Date** : 2011

**Nombre de pages** : Libre broché. Couv. blanche.

**Collection** : L > P

**Notes sur la description matérielle** : Libre broché. Couv. blanche.

**Filière** : aucune

**Niveau** : aucun

**Mots-clés** : Jeux et jouets (ou représentation de...)

Jeux et jouets audiovisuels (phonographes, cylindres, disques, téléphones, etc.)

**Identification** : ISBN : 9782917131060

S	A	M	U	E	L
R	U	F	A	T	
H	O	V	I	G	
T	E	R		M	I
N	A	S	S	I	A
N					

*Samuel Rufat &  
Hovig Ter Minassian (dir.)*

**LES JEUX  
VIDEO**

**COMME OBJET  
DE RECHERCHE**

L	E	S		J	E	
U	X			V	I	D
E	O			C	O	M
M	E			O	B	J
E	T			D	E	
R	E	C		H	E	R
C	H	E				
		L				P

