

Les jeux vidéo comme objet de recherche

Numéro d'inventaire : 0001.04337

Type de document : livre

Auteur(s) : Samuel Rufat

Auteur(s) secondaire(s) : Hovig Ter Minassian

Langue principale : Français

Editeur : Questions théoriques

Date : 2011

Nombre de pages : Libre broché. Couv. blanche.

Collection : L > P

Notes sur la description matérielle : Libre broché. Couv. blanche.

Filière : aucune

Niveau : aucun

Mots-clés : Jeux et jouets (ou représentation de...)

Jeux et jouets audiovisuels (phonographes, cylindres, disques, téléphones, etc.)

Identification : ISBN : 9782917131060

S	A	M	U	E	L
R	U	F	A	T	
H	O	V	I	G	
T	E	R		M	I
N	A	S	S	I	A
N					

*Samuel Rufat &
Hovig Ter Minassian (dir.)*

**LES JEUX
VIDEO**

**COMME OBJET
DE RECHERCHE**

L	E	S		J	E	
U	X			V	I	D
E	O			C	O	M
M	E			O	B	J
E	T			D	E	
R	E	C	H	E	R	
C	H	E				
		L				P

