

Cahier de vacances

Numéro d'inventaire : 2015.10.52

Auteur(s) : Grégory Cure

Bernard Jenner

Genclo

Type de document : travail d'élève

Éditeur : Hachette Education

Imprimeur : Brodard Graphique

Inscriptions :

- lieu d'impression inscrit : Coulommiers

Matériau(x) et technique(s) : papier

Description : Cahier agrafé.

Mesures : hauteur : 27,6 cm ; largeur : 19,6 cm

Notes : Manuscrit crayon papier, crayons et feutres de couleur. Utilisation d'autocollants. En pages 4 et 48 à 50 des conseils sont donnés aux parents.

Mots-clés : Accompagnement scolaire familial (devoirs de vacances...)

Filière : Pré-élémentaire

Niveau : Pré-élémentaire

Autres descriptions : Langue : français
couv. ill. en coul. : Personnage de Winnie
ill. en coul.

Nombre de pages : 50 p.

ISBN / ISSN : 201016352

Cahier de VACANCES

WINNIE

5/6 ans
avant le C.P.



HACHETTE
Education

WALT DISNEY

Bonsoir, madame la lune

Repérage des lettres et lecture de mots simples (un, une...)

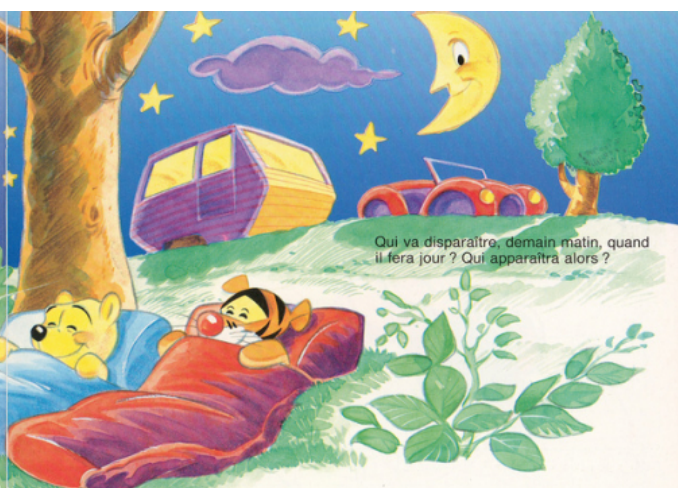
Bonne nuit, Winnie ! Bonne nuit, Tigrou ! Je veille sur vous. Faites de beaux rêves sous la lune et sous les étoiles...

Il fait nuit ; mais où vois-tu de la lumière ?

● Un ou une ? Tu détaches les étiquettes et tu les places où il faut.

 une étoile	 un nuage	 une lune
 un lion	 une voiture	 une caravane

34



Qui va disparaître, demain matin, quand il fera jour ? Qui apparaîtra alors ?

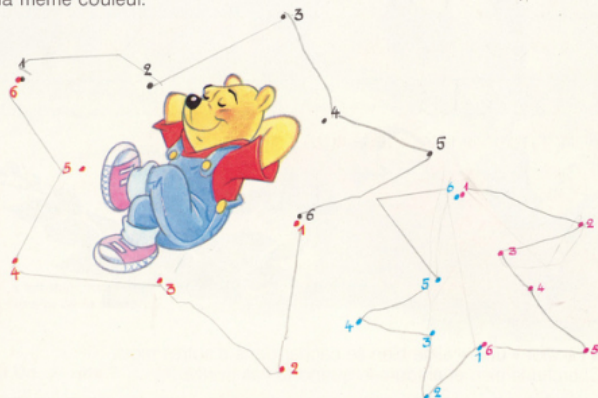
● Le mot « une » aime bien se cacher dans d'autres mots. Cherche-le bien et entoure-le quand tu l'as trouvé.

 prune	 lune	 voiture
 table	 dune	 caravane

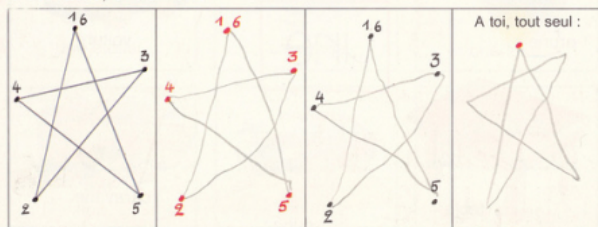
35

A quoi rêve Winnie ?

Si tu veux savoir où se trouve Winnie dans son rêve, tu relier par un trait bien droit les points rouges, en suivant l'ordre des nombres (1, 2, 3, 4, 5, 6). Ensuite, tu relier de la même façon tous les points qui ont la même couleur.



Tu aimerais bien savoir tracer une étoile sans lever ton crayon !
C'est facile, entraîne-toi :

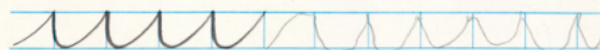


36

Jeu graphique :
mémoriser la suite
des nombres
jusqu'à 6

Sans lever mon crayon !

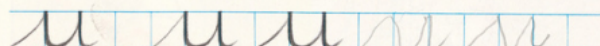
D'abord, une ligne de vagues :



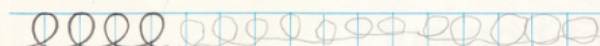
Puis des vagues plus serrées :



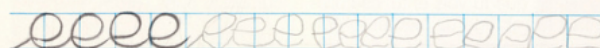
Et maintenant la lettre **u** (**u**ne **l**une)



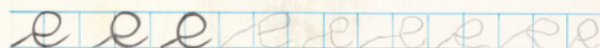
Tiens ! des vagues bouclées :



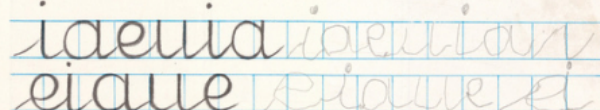
Puis des vagues plus larges :



Et maintenant, une ligne de **e** (une lune)



Et enfin toutes les lettres que je connais :



Activités graphiques
pour bien maîtriser
le tracé des lettres

37