

Le Jeu de France

Numéro d'inventaire : 1979.13146

Auteur(s) : Pierre Duval

Etienne Vouillemont

Guillaume Danet

Type de document : jeu, jouet

Période de création : 1ère moitié 18e siècle

Date de création : 1720 - 1732

Inscriptions :

- titre : Le ieu (sic) de France(en haut)
- dédicace : dédié A Haut et Puissant Seigneur Messire Guillaume de Lamoignon, Chevalier Seigneur de Baille, Conseiller du Roy en tous ses Conseils et Premier President de sa cour de Parlement Par son très humble et très obéissant serviteur E. Vouillemont (dans un cartouche avec le blason de Guillaume Lamoignon) (au centre)
- nom d'illustrateur inscrit : Par P. du Val géographe ordinaire du Roy(en haut)
- lieu de vente inscrit : A Paris se vend chez Danet gendre de l'auteur sur le Pont N. Dame à la sphère Royale(en haut)
- mention réglementaire : avec privilège du Roy pour vingt ans(en bas)

Matériau(x) et technique(s) : papier | procédé de gravure en creux

Description : Gravure sur papier mise en couleurs.

Mesures : hauteur : 42.5 cm ; largeur : 56.5 cm

Mots-clés : Jeux de l'oie

Géographie

Lieu(x) de création : Paris

Représentations : carte géographique, jeu de société, France, province / Plateau de jeu en forme de spirale elliptique de 63 cases. Les 62 premières cases sont des médaillons ronds illustrés et numérotés, représentant une province française avec ses principales villes, mise en couleur. La 63e case, au centre, est plus grande et représente la carte complète du royaume de France, avec à côté, un cartouche encadré d'une couronne dans lequel est indiqué le nom du jeu et la dédicace à Guillaume de Lamoignon. Le parcours part de la case 1, en bas à gauche, représentant la Picardie, à la case 62, au centre à gauche, représentant le littoral méditerranéen à proximité de Cannes, la carte de France (n° 63) étant la destination finale. Au quatre coins du plateau on trouve quatre textes: - en haut à gauche, outre le titre et le nom du créateur et illustrateur (P. du Val), il y a « l'explication de la figure » qui correspond à la présentation de ce qui apparaît dans les cases de l'estampe à savoir « les Provinces de France, avec leurs Villes capitales, Archeveschez, Eveschez et autres remarques », et « l'ordre du jeu » c'est-à-dire la manière d'y jouer et le nombre de joueurs conseillé pour une partie. - en haut à droite on trouve les modalités de mise du jeu puisqu'il s'agit d'un jeu où il est possible de parier de l'argent, ainsi que l'objectif du jeu : pour gagner, il faut « arriver justement au nombre de 63 ou est la Carte de la France ». - en bas à gauche et à droite on trouve les "loix particulières du ieu" (sic), c'est-à-dire tous les accidents, gages ou autres éléments visant à complexifier le jeu (liste complète ici dans l'article de Phélipot)

Autres descriptions : Langue : Français

ill. en coul.

Voir aussi : <https://cartable.hypotheses.org/424>
<https://gallica.bnf.fr/ark:/12148/btv1b8492873t>
<https://gallica.bnf.fr/ark:/12148/btv1b84928940.r>

