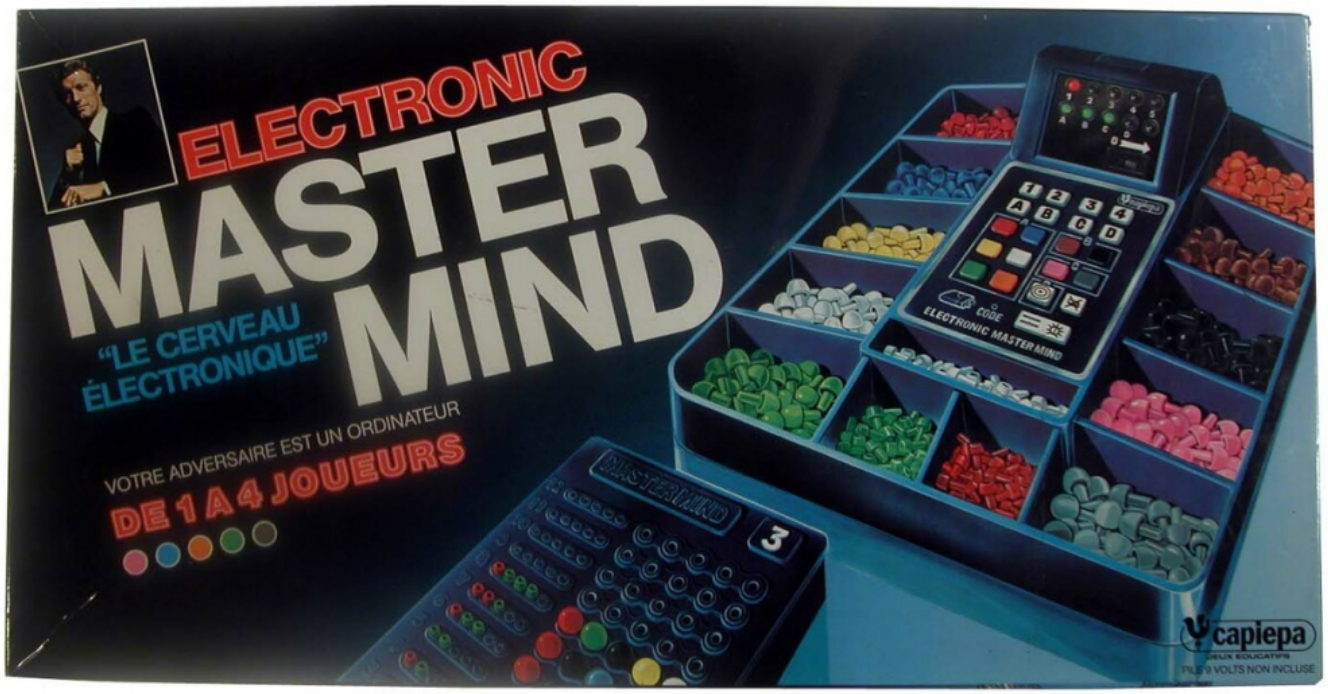
Electronic Master Mind. Le cerveau électronique.

Numéro d'inventaire : 2004.01098
Type de document : jeu, jouet
Éditeur : Capiepa (Paris)
Date de création : 1977 (vers)
Description : Boîte cartonnée illustrée légèrement abimée. 4 tablettes plastiques pour positionnement des pions, une tablette plastique réserve de pions et ordinateur.
Mesures : hauteur : 260 mm ; largeur : 510 mm ; profondeur : 90 mm
Notes : Jeu éducatif à partir de 8 ans. L'adversaire est un ordinateur.
Mots-clés : Jeux de stratégie (échecs, dames, jeux d'assauts, jeux de jacquet, etc.)
Jeux de langage et de salon (anagrammes, charades, scrabble, jeux des 7 familles, etc.)
Filière : aucune
Niveau : aucun
Autres descriptions : Mention d'illustration
ill. en coul.