

## Mad. Le monde à l'envers. Qui perd gagne.

**Numéro d'inventaire** : 2004.01572

**Type de document** : jeu, jouet

**Éditeur** : Miro-Meccano (Paris)

**Date de création** : 1985 (vers)

**Description** : Boîte carton illustrée usagée. Plateaux, cartes et billets papier/carton, pions en plastique.

**Mesures** : hauteur : 225 mm ; largeur : 435 mm ; profondeur : 40 mm

**Notes** : Jeu de 2 à 4 joueurs, 10 ans et adultes. Les images du jeu sont prélevées du magazine Mad : "Mad Magazine designs © 1979 E.C. Publications, inc." © Parker Brothers, Beverly MA. Contenu : 1 boîte, 2 dés (manquent), 4 pions (2 manquent), billets de 4 couleurs différentes, 24 cartes. Règle précisée sur support carton intérieur.

**Mots-clés** : Autres jeux de parcours (double six, jeu de la chouette, petits chevaux, etc.)

**Filière** : aucune

**Niveau** : aucun

**Autres descriptions** : Langue : Français

Mention d'illustration

ill. en coul.

