

Les Jeux des adolescents (les automates). Le jeu du chevalier d'après la vie de Maximilien I.

Numéro d'inventaire : 0003.00652.19

Type de document : plaque de vue sur verre photographique

Date de création : 1908 (restituée)

Collection : E- Divers

Description : Positif sur verre

Mesures : hauteur : 85 mm ; largeur : 100 mm

Notes : Vue extraite d'une série diffusée par le Musée pédagogique. Se reporter à la brochure descriptive de la série : 3-652-25.

Mots-clés : Diapositives et films fixes, vues sur verre pour projection lumineuse

Jeux et jouets militaires et musicaux

Filière : aucune

Niveau : aucun

Autres descriptions : Langue : Français
ill.



Les quatre - le feu du charbon
après la mi de Maceimley I 194