

# Donjons & Dragons. Règles de base. Boîte 1.

**Numéro d'inventaire :** 2004.01563

**Auteur(s) :** Gary Gygax

Dave Arneson

**Type de document :** jeu, jouet

**Éditeur :** TSR (Lake Geneva / Cambridge)

**Mention d'édition :** 3ème édition

**Date de création :** 1985

**Inscriptions :**

- nom d'illustrateur inscrit : Elmore (Larry), Holloway (Jim)

**Description :** Boîte carton illustrée. Dés plastique.

**Mesures :** hauteur : 290 mm ; largeur : 230 mm ; profondeur : 30 mm

**Notes :** Jeu de rôles d'aventures fantastiques à partir de 10 ans. Historiquement le premier jeu de rôle Contenu : "Livret de règles du maître du donjons", un manuel des joueurs et un sachet contenant 6 dés (dés de 4, 6, 8, 10, 12, 20). Illustrateurs des livrets : Elmore (Larry), Holloway (Jim), Easley (Jeff). © 1983 TSR Hobbies Inc., Première impression 1985.

**Mots-clés :** Jeux de langage et de salon (anagrammes, charades, scrabble, jeux des 7 familles, etc.)

**Filière :** aucune

**Niveau :** aucun

**Autres descriptions :** Langue : Français

ill. en coul.

# DONJONS & DRAGONS®

JEU DE ROLES D'AVENTURES FANTASTIQUES

REGLES DE BASE — BOITE 1



Ce jeu ne requiert pas de plateau de jeu car l'action se déroule dans l'imagination des joueurs, lors d'aventures dans des Donjons peuplés de monstres, de trésors et d'objets magiques.

Idéal pour 3 joueurs ou plus, à partir de 10 ans. Possibilité de jeu solo.

