

Traité des jeux de la roulette, la boule, trente-et-quarante.

Numéro d'inventaire : 2006.04927

Type de document : livre

Éditeur : J.L.R. (Paris)

Date de création : 1920 (vers)

Collection : Bibliothèque des jeux

Description : Fascicule cousu. Couverture papier saumon, usée. Vignette d'illustration et titre imprimé. Feuillets jaunis. Vignettes d'illustration.

Mesures : hauteur : 173 mm ; largeur : 111 mm

Notes : Règles des jeux mentionnés dans le titre, et description des appareils.

Mots-clés : Jeux et jouets de hasard (cartes, dés, dominos, loterie, roulettes, etc.)

Filière : aucune

Niveau : aucun

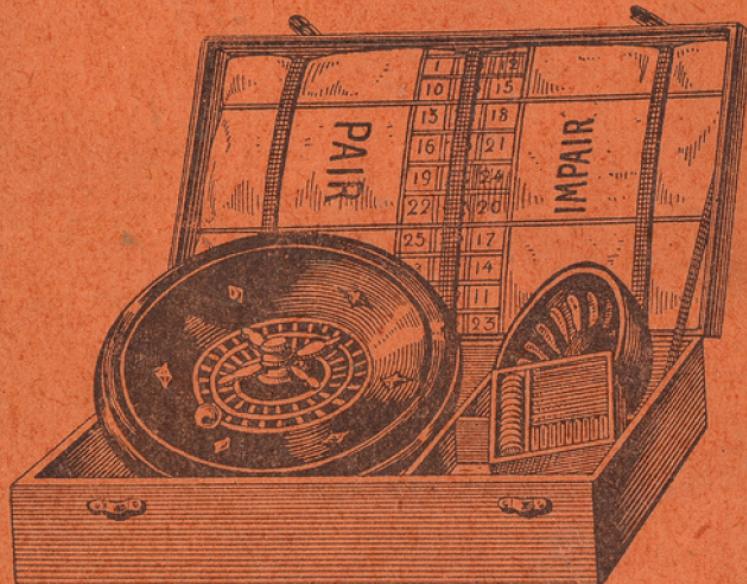
Autres descriptions : Langue : Français

Nombre de pages : 32

ill.

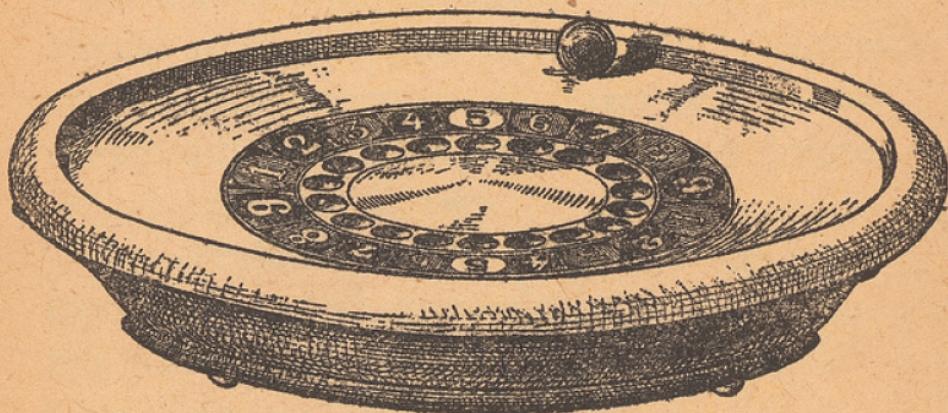
BIBLIOTHÈQUE DES JEUX

TRAITÉ DES JEUX
DE
LA ROULETTE
LA BOULE
TRENTE-ET-QUARANTE



BIBLIOTHÈQUE DES JEUX

TRAITÉ DES JEUX
DE
LA ROULETTE
LA BOULE
TRENTE-ET-QUARANTE



RÈGLE DU JEU DE LA ROULETTE

Description de l'Appareil

La roulette se compose d'un plateau mobile, entouré d'un plan incliné, circulaire et fixe.

Le cercle intérieur mobile est légèrement bombé et divisé, par des cloisons verticales sur tout son pourtour, en trente-sept parties égales qui sont numérotées jusqu'à trente-six, y compris le zéro.

Les trente-six cases marquées de un à trente-six sont alternativement rouges et noires, la trente-septième, marquée du zéro n'est d'aucune de ces couleurs.

Une bille d'ivoire ou d'os, pouvant facilement entrer dans l'une de ces cases, sert à indiquer le numéro gagnant.

Le plateau, qui compose strictement la roulette, est mis en mouvement par une poignée en croix montée sur son axe.

