

## Jeux vidéo et médias du XXI<sup>e</sup> siècle. Quels modèles pour les nouveaux loisirs numériques ?.

**Numéro d'inventaire** : 2005.03072

**Auteur(s)** : Stéphane Natkin

**Type de document** : livre

**Éditeur** : Vuibert (Paris)

**Imprimeur** : France-Quercy

**Date de création** : 2004

**Inscriptions** :

- ex-praemio : Dédicace imprimée

**Description** : Livre broché. Couverture illustrée formant jaquette.

**Mesures** : hauteur : 230 mm ; largeur : 155 mm

**Notes** : Glossaire et bibliographie en fin d'ouvrage.

**Mots-clés** : Littérature relative aux technologies audiovisuelles et informatiques (essais de pédagogie, approche théorique, recherches)

Jeux et jouets audiovisuels (phonographes, cylindres, disques, téléphones, etc.)

**Filière** : aucune

**Niveau** : aucun

**Autres descriptions** : Langue : Français

Nombre de pages : 112

ill.

Sommaire : Préface de André-Marc Delocque-Fourcaud Index

**ISBN / ISSN** : 2711748448