

# Les Chemins de l'information. Une autre lecture... Niveau 1.

**ATTENTION** : CETTE COLLECTION EST TEMPORAIREMENT INDISPONIBLE À LA CONSULTATION. MERCI DE VOTRE COMPRÉHENSION

**Numéro d'inventaire** : 1988.00857.19

**Auteur(s)** : Maurice Obadia

Alain Rausch

Emile Durand

**Type de document** : livre scolaire

**Éditeur** : Hachette Classiques (79, bd St-Germain, Paris Paris)

**Imprimeur** : Brodard Graphique

**Collection** : Coll. Obadia-Rausch

**Description** : Ouvrage relié. Report du titre, du niveau et de l'éd. au dos.

**Mesures** : hauteur : 247 mm ; largeur : 173 mm

**Notes** : Ouvrage contenant des publicités sur différents thèmes.

**Mots-clés** : Apprentissage du français : filières élémentaires

**Filière** : École primaire élémentaire

**Niveau** : Élémentaire

**Autres descriptions** : Langue : Français

Nombre de pages : 125

ill.

ill. en coul.

Sommaire : Conseils d'utilisation. Table.

**ISBN / ISSN** : 201006464X



- [illegible]

## Les poupées

- 1 Comment s'appelle la poupée qui coûte 59,00 F ?
- 2 Combien coûte la poupée nommée Bettina ?
- 3 Quel est le nom de la poupée qui parle, marche et chante ?
- 4 Combien coûte le baigneur qui fait pipi quand on lui donne son biberon ?
- 5 Oui s'arrête de pleurer quand on lui donne sa tétine ?

Il y a trois erreurs. Lesquelles ?

Claude voudrait bien une poupée mannequin pour Noël. Justement en voici une sur le catalogue. Elle coûte 59,00 F. Elle s'appelle Bettina et est livrée avec quatre habillages différents : une robe longue coloris écru, une robe de mariée blanche, un ensemble de ville marron et une tenue de tennis. Ses longs cheveux bruns peuvent se coiffer. Pourvu que maman soit d'accord. Claude a tellement envie de cette poupée !

## Les intrus

Cherchez les quatre mots qui n'ont rien à faire dans ce texte.

## Un jouet

Un jouet  
C'était une sorte de boîte en carton avec des illustrations anciennes. Sur  
chaque des faces, on pouvait distinguer des petits trous à peine gros comme  
des têtes d'éléphants. Autour de chaque petit trou, le fabricant avait imprimé  
des lettres dans le désordre. Toute la difficulté consistait à agiter la vache de  
telle manière que toutes les brebis se mélangent et forment des mots. Le  
gagnant était, bien sûr, celui qui avait trouvé le plus vite le plus grand nombre  
de hameçons.