

# Mappe-monde ou carte générale de toutte (sic) la terre

**Numéro d'inventaire :** 1979.24366

**Type de document :** jeu, jouet

**Période de création :** 3e quart 18e siècle

**Date de création :** 1770 (vers)

**Description :** Taille douce aquarellée. Bords très abîmés, déchirés, tache brune au centre du jeu. Consolidation à l'aide de bandes de papier collées au dos de la gravure, au niveau d'une pliure centrale verticale. Spirale de 78 cases à légendes et numérotées, encadrant une mappe-monde. Au 1er numéro, le joueur se transporte de Paris à Brest où il s'embarque pour un tour du monde qui s'achève à Paris. Règle du jeu au centre.

**Mesures :** hauteur : 57 cm ; largeur : 74,5 cm ; hauteur : 63,2 cm (carton conservation blanc, cadre chêne)

**Notes :** Sous le titre : Dressées sur les observations de Mrs de l'Académie Royale des Sciences. (...) A Paris. On passe par l'Amérique, l'Asie, l'Afrique, L'Europe, ces 4 grandes parties du Monde étant inscrites en capitales dans les cases fleuries. Le titre, accolé de la Règle du Jeu, surmonte les 2 hémisphères (du "Nouveau Continent" et de l'Ancien). Entre ceux-ci : mention du diamètre de la Terre ; de part et d'autre : une "description de la terre et des "remarques" sur les abréviations. Décor : guirlandes de feuillages et de fleurs.

**Mots-clés :** Jeux de l'oie

Géographie

**Autres descriptions :** Langue : Français

ill. en coul.

