

## Loterie des troupes françaises anciennes et modernes.

**Numéro d'inventaire** : 1979.35899

**Type de document** : image imprimée

**Éditeur** : Pellerin et Cie (Epinal)

**Imprimeur** : Pellerin et Cie

**Période de création** : 4e quart 19e siècle

**Date de création** : 1890 (vers)

**Inscriptions** :

- numéro : 701

**Description** : Planche de 80 vignettes légendées en noir et blanc.

**Mesures** : hauteur : 400 mm ; largeur : 300 mm

**Notes** : Vignettes représentant des guerriers en uniforme du franc au zouave Louis-Philippe. Cf 23.811 (planche en couleurs). Mention : " Celui qui tire Le Zouave, gagne toute la partie."

**Mots-clés** : Images d'Epinal

Jeux et jouets de hasard (cartes, dés, dominos, loterie, roulettes, etc.)

**Filière** : aucune

**Niveau** : aucun

**Autres descriptions** : Langue : Français

Nombre de pages : 1

ill.

## LOTÉRIE DES TROUPES FRANÇAISES ANCIENNES & MODERNES. 701

 Guerrier franc Charles I gagne 4	 Soldat barbazan Louis IX perd 15	 Chevalier banneret Louis IX gagne 3	 Serfent d'armes Philippe le Bel gagne 7	 Bibacou Philippe le Bel perd 3	 Homme d'armes Louis IX ne gagne rien	 Arbalétrier Charles V perd 30	 Fouquier Charles V perd 6	 Grenadier Charles V perd 3	 Homme d'armes Charles V perd 30
 Franc-archer Charles V gagne 3	 Archer de la garde Charles V gagne 15	 Bendarme Louis IX perd 40	 Chevalier Louis IX gagne 30	 Ecuyer Louis IX perd 3	 Lance Louis IX perd 7	 Lanquenet Louis IX ne gagne rien	 Rogeboutier Louis IX perd 15	 Arrière Louis IX gagne 3	 Arquebuzier Louis IX perd 6
 Cheval-léger Louis IX gagne 15	 Carabin Louis IX perd 2	 Fistoler Louis IX ne gagne rien	 Arquebuzier Louis IX gagne 6	 Garde du corps Louis IX perd 8	 Arquebuzier Louis IX gagne 1	 Bendarme Louis IX perd 60	 Cavalerie légère Louis IX gagne 2	 Dragon Louis IX gagne 3	 Bendarme Louis IX perd 50
 Mousquetaire Louis IX gagne 60	 Fouquier Louis IX gagne 9	 Fistoler Louis IX perd 3	 Hussard à bandes Louis IX perd 6	 Régiment de Provence Louis IX perd 7	 Grenadier de France Louis IX gagne 15	 Régiment de Saxe Louis IX gagne 9	 Régiment général Louis IX ne gagne rien	 Mousquetaire Louis IX gagne 7	 Bendarme de la garde Louis IX perd 80
 Garde du corps Louis IX gagne 1	 Garde française Louis IX perd 3	 Cuirassier Louis IX gagne 5	 Régiment général Louis IX perd 10	 Suisses Louis IX perd 1	 Carabinier Louis IX gagne 3	 Régiment de la Ferre Louis IX gagne 6	 Régiment de Bassigny Louis IX perd 7	 Hussard de Lorraine Louis IX perd 3	 Chasseur à cheval Louis IX ne gagne rien
 Chasseur Louis IX perd 25	 Chambellan Louis IX gagne 4	 Volontaire Louis IX ne gagne rien	 Cavalier Louis IX perd 15	 Artillerie Louis IX gagne 20	 Infanterie légère Louis IX gagne 10	 Dragon Louis IX perd 8	 Bande Louis IX gagne 30	 Train d'artillerie Louis IX perd 6	 Chasseur Louis IX gagne 4
 Ligne Louis IX perd 10	 Cuirassier Louis IX gagne 3	 Garde comulaire Louis IX gagne 15	 Train des équipages Louis IX perd 7	 Grenadier Louis IX gagne 60	 Volontaire Louis IX perd 2	 Dragon Louis IX gagne 6	 Lambour Louis IX ne gagne rien	 Lapin Louis IX perd 15	 Cheval-léger Louis IX gagne 25
 Chasseur Louis IX gagne 3	 Chasseur à cheval Louis IX perd 3	 Grenadier à cheval Louis IX gagne 40	 Carabinier Louis IX ne gagne rien	 Cuirassier Louis IX gagne 8	 Garde d'honneur Louis IX perd 2	 Artillerie Louis IX gagne 6	 Eclaireur Louis IX perd 4	 Marin Louis IX gagne 10	 Joueur Louis IX gagne tout

Ce jeu auquel peuvent prendre part plusieurs enfants, se joue de la manière suivante. L'on découpe les images et on les met ensemble dans une boîte, ensuite chacun paie le prix convenu, ce qui forme la caisse. Cela fait, tour à tour chaque joueur tire une image. Si c'est un gagnant, il reçoit de la caisse la valeur qui s'y trouve marquée, si, au contraire, c'est un perdant, il est obligé de rembourser à la caisse la perte indiquée. Celui qui tire "Le Zouavo", gagne toute la partie.

Propriété des Editeurs. (Déposé.)

(Autorisée pour le Colportage par décision ministérielle.)

PELLERIN & C<sup>o</sup>, à EPINAL.