

## Les Jeux vidéo : pratiques, contenus et enjeux sociaux.

**ATTENTION** : CETTE COLLECTION EST TEMPORAIREMENT INDISPONIBLE À LA CONSULTATION. MERCI DE VOTRE COMPRÉHENSION

**Numéro d'inventaire** : 2007.00706

**Auteur(s)** : Laurent Trémel

Philippe Mora

Tony Fortin

**Type de document** : livre

**Éditeur** : Harmattan (L') (Rue de l'Ecole-Polytechnique Paris)

**Imprimeur** : Corlet

**Collection** : Champs visuels

**Description** : Livre broché. Couverture rouge et blanche.

**Mesures** : hauteur : 213 mm ; largeur : 134 mm

**Mots-clés** : Littérature relative aux technologies audiovisuelles et informatiques (essais de pédagogie, approche théorique, recherches)

**Filière** : aucune

**Niveau** : aucun

**Autres descriptions** : Langue : Français

Nombre de pages : 240

Sommaire : Préface de Gilles Brougère Sommaire en début d'ouvrage

**ISBN / ISSN** : 2747598896