

Jeux et sports.

ATTENTION : CETTE COLLECTION EST TEMPORAIREMENT INDISPONIBLE À LA CONSULTATION. MERCI DE VOTRE COMPRÉHENSION

Numéro d'inventaire : 2009.08042

Auteur(s) : Roger Caillois

Type de document : livre

Éditeur : Editions Gallimard

Imprimeur : Imprimerie Mame

Date de création : 1967

Collection : Encyclopédie de la Pléiade

Description : Livre relié avec couv. verte ; Inscription en lettres dorées sur le dos + signet

Mesures : hauteur : 176 mm ; largeur : 107 mm

Mots-clés : Éducation physique et sportive

Jeux et jouets (ou représentation de...)

Filière : non précisée

Niveau : non précisée

Autres descriptions : Langue : Français

Nombre de pages : 1842

Commentaire pagination : XVI +1826

ill.

Sommaire : Préface en début d'ouvrage, table générale en fin d'ouvrage

ENCYCLOPÉDIE DE LA PLÉIADE

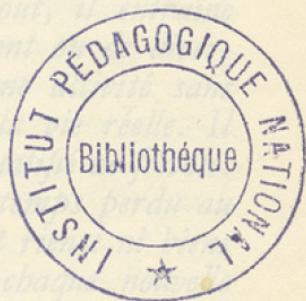
PRÉFACE

JEUX ET SPORTS

avec une remarquable constance, le mot jeu appelle les mêmes idées d'aisance, de risque ou d'habileté. Surtout, il imprime inévitablement une atmosphère de délassement et de repos. Il amuse et il révèle. Il évoque une certaine contrainte, mais aussi sans conséquence pour s'oppose au sérieux de l'adulte et se voit ainsi attribué un caractère ludique. Il s'oppose d'autre part au travail comme l'est l'oisiveté. En effet, le jeu ne produit rien de vraiment utile. Il est essentiellement stérile. Si chaque joueur jouait à sa partie, et jouerait toute leur vie, les joueurs se retrouveront à zéro et dans les mêmes conditions qu'au premier départ. Les jeux d'argent, paris ou loterie, ne font pas exception. Ils ne créent pas de richesses, mais seulement.

Cette gratuité fondée sur un encyclopédie bien le caractère qui le discrédite le plus. Si elle permet qu'on s'y livre avec insouciance et sans énergie, nul doute que les activités secondes. Chacun, dans la mesure de cette manière que le jeu n'est rien que l'illustration vainc, quelques soient le soin qu'il mobilise, la rigueur qu'il exige. On peut lire dans la phrase suivante de Chateaubriand : « La grammaire bilingue a ses fous ; ses inutilités, comme les autres sciences. »

Dans ces conditions, il semble d'autant plus significatif que des historiens éminents, après enquêtes approfondies, que des psychologues scrupuleux, après des observations répétées et systématiques, aient cru devoir faire de l'effet de jeu un des



Export des articles du musée
sous-titre du PDF
