

Atelier de géométrie Version 2 + 3D Monoposte

Numéro d'inventaire : 2015.20.260

Type de document : document électronique sur support

Éditeur : Mattel Interactive France

Période de création : 1er quart 21e siècle

Date de création : 2000

Inscriptions :

- lieu d'édition inscrit : Boulogne-Billancourt

Description : Un cédérom dans une pochette en plastique transparente et une fiche, le tout inséré dans une boîte cartonnée noire.

Mesures : hauteur : 23,6 cm ; largeur : 18,6 cm ; épaisseur : 4,2 cm

Notes : Les deux versions d'Atelier de Géométrie. L'Atelier de Géométrie V2 est un produit Reconnu d'Intérêt Pédagogique, l'Atelier de Géométrie 3D est offert.

Configuration minimale requise: Windows 95 ou 98 / Processeur Pentium 133 MHz ou Supérieur / 32 Mo de mémoire RAM / affichage 640*480, 256 couleurs / lecteur de CD-ROM 24 vitesses / carte son Sound Blaster ou compatible.

La formalisation de la reconnaissance du caractère pédagogique de certains programmes informatiques s'est peu à peu mise en place au cours des années 1990 au sein du Ministère de l'Education nationale pour aboutir en août 1999 à l'établissement d'une note de service définissant les modalités de labellisation des logiciels "reconnus d'intérêt pédagogique" (RIP). Le Musée national de l'Education est dépositaire d'un fonds de logiciels présentant un intérêt pédagogique constitué dans les années 1990 et 2000 au sein de la Sous-direction des technologies de l'information et de la communication pour l'éducation (SDTICE) du Ministère de l'Education nationale.

Mots-clés : Calcul et mathématiques

Autres descriptions : Langue : Français

ATELIER DE GEOMETRIE
Version 2 + 3 D Monoposte
ATG3844BF-MONO