

Grammaire illustrée et mise en jeu

Numéro d'inventaire : 1979.37942

Auteur(s) : Hugues Duru

Type de document : jeu, jouet

Éditeur : Duru (H.) (Paris)

Mention d'édition : 3ème édition

Imprimeur : Moronval (Thérèse) / de Castille, Paris

Période de création : 2e quart 19e siècle

Date de création : 1841

Matériau(x) et technique(s) : papier, carton

Description : Boîte de jeu avec lithographie couleurs, divisée en 4 compartiments, 1 compartiment par série. Jeu de 160 cartes numérotées et divisées en 4 séries. Jeu complet avec règles du jeu au dos du couvercle. Fascicule ne correspondant pas à ce jeu mais à la version magnétique. Voir également le jeu magnétique 6.5.04/79.37942. Cf. image numérique de l'ensemble.

Mesures : hauteur : 16,3 cm ; largeur : 24,9 cm ; profondeur : 2,7 cm

Notes : Mention sous le nom de l'auteur : "Auteur d'une nouvelle méthode d'Orthographe".

Imp. typographique du fascicule : Moronval Thérèse. Sur la couverture, mention incomplète "...de Castille, rue Boudoi 19" : lithographe ou imprimeur ? Il semble que le lithographe soit le même pour la couverture et pour les cartes. Aucune signature du lithographe sur les cartes. Cette Grammaire sous forme de jeu de cartes instructif correspond à une pédagogie adaptée au para-scolaire. Ce jeu de cartes didactique reprend le principe des manuels contemporains de grammaire par questions et réponses. Il distingue néanmoins deux niveaux de connaissance, selon que l'enfant est sollicité de répondre "en lisant" ou "en récitant". Les illustrations en couleurs ont pour seul objet de rendre le jeu attrayant, car elles n'ont pas de rapport direct avec les questions posées. Première série : 44 cartes, comprend l'Introduction et le Nom. Deuxième série : 34 cartes, comprend l'Article, l'Adjectif, le Pronom, le Participe, la Préposition, L'adverbe, la Conjonction et l'Interjection. Troisième série : 34 cartes, comprend le Verbe. Quatrième série : 48 cartes, traite de la Conjugaison. Sur chaque carte-question, une lithographie illustre le genre d'un ou plusieurs mots. Pas de liens évidents avec la question posée. Il semble que le fascicule appartienne au jeu magnétique "Grammaire illustrée" (version plus récente): Cf. 6.5.04/79.27611, où l'on retrouve d'ailleurs grand nombre de questions posées dans ce jeu-ci.

Mots-clés : Jeux de culture gnle (questions et réponses, jeux de cartes didactiques, etc.)
Grammaire

Lieu(x) de création : France

Utilisation / destination : jeu

Représentations : jeu de cartes

Autres descriptions : Langue : Français
ill. en coul.

Objets associés : 2000.01916

