Magic school. L'école magique.

Numéro d'inventaire : 1979.26428
Type de document : jeu, jouet
Éditeur : Exico France
Date de création : 1960 (vers)
Description : Boîte cartonnée avec illustration en couverture / 5 planches imprimées recto-verso / plateau aimanté et une figurine de plastique. On retrouve ici le principe des anciens jeux magnétiques. L'un des cadrans porte des phrases en français et, grâce à un aimant, le mannequin-professeur vient se positionner en face de la bonne traduction anglaise sur l'autre cadran. L'adjectif “magique” symbolise la facilité supposée de l'apprentissage et se retrouve dans beaucoup d'autres jeux de ce type.
Mesures : hauteur : 270 mm ; largeur : 425 mm
Notes : Illustration de couverture de J. L. Pesch . Mode d'emploi collé au dos du couvercle. Jeu magnétique de questions-réponses pour l’apprentissage de l’anglais. Ce jeu reprend le principe des jeux magnétiques du XIXe siècle. L'un des cadrans porte des phrases à traduire en français, et, grâce à un aimant, le mannequin-professeur vient se positionner en face de la bonne traduction anglaise sur l'autre cadran.
Mots-clés : Jeux de culture gnle (questions et réponses, jeux de cartes didactiques, etc.)
Anglais
Filière : Lycée et collège classique et moderne
Niveau : Post-élémentaire
Autres descriptions : Langue : Français
Mention d'illustration
ill. en coul.

MAGIC-SCHOOL
"L'ECOLE MAGIQUE"