

Jeu des oracles sataniques.

Numéro d'inventaire : 1979.25499.2

Type de document : image imprimée

Éditeur : Pellerin & Cie (Epinal)

Imprimeur : Pellerin et Cie

Période de création : 1er quart 20e siècle

Date de création : 1900 (vers)

Description : Chromolithographie

Mesures : hauteur : 404 mm ; largeur : 620 mm

Notes : Jeu divisé en trois tableaux : A : questionnaire et règle, B : tableau de numéros, C : réponses
réponses Estampe identique à celle du N° 6.5.06/79.25449 (1) Mention en bas au centre : "Imagerie d'Epinal N° 1715 – imagerie ordinaire N° 1744 – imagerie fine Pellerin & Cie Imp. – Edit. (déposé)" : formule à partir de 1890

Mots-clés : Jeux et jouets de hasard (cartes, dés, dominos, loterie, loteries, roulettes, etc.)

Images d'Epinal

Filière : aucune

Niveau : aucun

Autres descriptions : Langue : Français

ill. en coul.

QUESTIONNAIRE (A)

1. — Connaissez-vous ces trois figures ?
2. — Avez-vous le jeu ?
3. — Avez-vous le jeu ?
4. — Avez-vous le jeu ?
5. — Avez-vous le jeu ?
6. — Avez-vous le jeu ?
7. — Avez-vous le jeu ?
8. — Avez-vous le jeu ?
9. — Avez-vous le jeu ?
10. — Avez-vous le jeu ?
11. — Avez-vous le jeu ?
12. — Avez-vous le jeu ?
13. — Avez-vous le jeu ?
14. — Avez-vous le jeu ?
15. — Avez-vous le jeu ?
16. — Avez-vous le jeu ?
17. — Avez-vous le jeu ?
18. — Avez-vous le jeu ?
19. — Avez-vous le jeu ?
20. — Avez-vous le jeu ?
21. — Avez-vous le jeu ?
22. — Avez-vous le jeu ?
23. — Avez-vous le jeu ?
24. — Avez-vous le jeu ?
25. — Avez-vous le jeu ?
26. — Avez-vous le jeu ?
27. — Avez-vous le jeu ?
28. — Avez-vous le jeu ?
29. — Avez-vous le jeu ?
30. — Avez-vous le jeu ?
31. — Avez-vous le jeu ?
32. — Avez-vous le jeu ?
33. — Avez-vous le jeu ?
34. — Avez-vous le jeu ?
35. — Avez-vous le jeu ?
36. — Avez-vous le jeu ?
37. — Avez-vous le jeu ?
38. — Avez-vous le jeu ?
39. — Avez-vous le jeu ?
40. — Avez-vous le jeu ?
41. — Avez-vous le jeu ?
42. — Avez-vous le jeu ?
43. — Avez-vous le jeu ?
44. — Avez-vous le jeu ?
45. — Avez-vous le jeu ?
46. — Avez-vous le jeu ?
47. — Avez-vous le jeu ?
48. — Avez-vous le jeu ?
49. — Avez-vous le jeu ?
50. — Avez-vous le jeu ?
51. — Avez-vous le jeu ?
52. — Avez-vous le jeu ?

de trois Satanas en personne : à nos ordres l'ai dit dessein Et par eux à qui me questionne Je rends des oracles certains.

NO	RODOMAC	NOSTRADAMUS	FEU VIVIANE	FEU MORGANE	MERLIN	MATHEU LANSEBERG
1	8	16	24	32	40	48
2	9	17	25	33	41	49
3	10	18	26	34	42	50
4	11	19	27	35	43	51
5	12	20	28	36	44	52
6	13	21	29	37	45	1
7	14	22	30	38	46	2
8	15	23	31	39	47	3
9	16	24	32	40	48	4
10	17	25	33	41	49	5
11	18	26	34	42	50	6
12	19	27	35	43	51	7
13	20	28	36	44	52	8
14	21	29	37	45	1	9
15	22	30	38	46	2	10
16	23	31	39	47	3	11
17	24	32	40	48	4	12
18	25	33	41	49	5	13
19	26	34	42	50	6	14
20	27	35	43	51	7	15
21	28	36	44	52	8	16
22	29	37	45	1	9	17
23	30	38	46	2	10	18
24	31	39	47	3	11	19
25	32	40	48	4	12	20
26	33	41	49	5	13	21
27	34	42	50	6	14	22
28	35	43	51	7	15	23
29	36	44	52	8	16	24
30	37	45	1	9	17	25
31	38	46	2	10	18	26
32	39	47	3	11	19	27
33	40	48	4	12	20	28
34	41	49	5	13	21	29
35	42	50	6	14	22	30
36	43	51	7	15	23	31
37	44	52	8	16	24	32
38	45	1	9	17	25	33
39	46	2	10	18	26	34
40	47	3	11	19	27	35
41	48	4	12	20	28	36
42	49	5	13	21	29	37
43	50	6	14	22	30	38
44	51	7	15	23	31	39
45	52	8	16	24	32	40
46	1	9	17	25	33	41
47	2	10	18	26	34	42
48	3	11	19	27	35	43
49	4	12	20	28	36	44
50	5	13	21	29	37	45
51	6	14	22	30	38	46
52	7	15	23	31	39	47

JEU DES ORACLES SATANIQUE

ROULE. — On commence par chercher au questionnaire (A) la question que l'on désire poser, en ayant soin de retenir le N° de cette question. On jette ensuite un dé : le point ainsi déterminé par correspondance celui des oracles qui renferme la réponse (p. ex. 3. MERLIN). Connaissant le N° de la question et le nom de l'Oracle, on se transporte en tableau B dans la colonne jointe au nom de l'Oracle et dans la colonne indiquée par le point du dé. On se reporte à nouveau N° dans la colonne verte de tableau C et, en regard, dans la colonne répondant au nom de l'Oracle on obtient enfin la réponse.

TABLEAU B

RODOMAC NOSTRADAMUS FEU VIVIANE FEU MORGANE MERLIN MATHEU LANSEBERG

TABLEAU C

RODOMAC NOSTRADAMUS FEU VIVIANE FEU MORGANE MERLIN MATHEU LANSEBERG