

## La fleur de l'Asiamar. Une initiation au jeu de rôle dans le monde d'Alef-Thau.

**Numéro d'inventaire** : 2013.00212

**Auteur(s)** : Pierre Rosenthal

Alexandro Jodorowsky

Arno

**Type de document** : publication jeunesse

**Éditeur** : Les Humanoïdes Associés (Paris)

**Collection** : Les Aventures d'Alef-Thau

**Inscriptions** :

- nom d'illustrateur inscrit : Arno

**Description** : Livret agrafé à couverture de carton souple, imprimée et illustrée en couleurs sur le plat supérieur.

**Mesures** : hauteur : 160 mm ; largeur : 105 mm

**Notes** : - Jeu de rôle pour 4 joueurs, édité en annexe de la bande dessinée "Le Roi borgne" d'Arno et Jodorowsky dans la collection "Les Aventures d'Alef-Thau" (1986, éd. Les Humanoïdes Associés). - "Les livres interactifs, appelés aussi "livres dont vous êtes le héros" dès lors qu'ils furent produits à des fins récréatives et destinés à la jeunesse, reposent sur le principe de l'enseignement programmé. En fonction des choix qu'il effectue dans un parcours d'apprentissage, l'apprenant, ou le lecteur, découvre peu à peu de nouvelles notions ou est confronté à de nouvelles situations qui le font progresser vers un but prédéfini. En France, ce genre littéraire a connu un certain succès commercial dans les années 1980 et au début des années 1990, en parallèle au développement des jeux de rôles, avant d'être supplantés par le développement des jeux vidéo-informatiques."

**Mots-clés** : Jeux et jouets d'imitation

Bandes dessinées

**Filière** : non précisée

**Niveau** : non précisée

**Autres descriptions** : Langue : Français

Nombre de pages : 24

Commentaire pagination : + 6 p non numérotées

ill. en coul.