

## Les aventures de Télémaque. Illustrations.

**Numéro d'inventaire** : 1979.06087.1

**Auteur(s)** : François de Fénelon

P.F. Tardieu

**Type de document** : image imprimée

**Période de création** : 1er quart 19e siècle

**Date de création** : 1800 (vers)

**Description** : 9 gravures découpées et collées sur un carton bleu gravures en taille-douce, cuvette rognée dimensions du carton : 490 x 324

**Mesures** : hauteur : 136 mm ; largeur : 82 mm

**Notes** : 9 gravures extraites du roman : "Les aventures de Télémaque", roman didactique de Fénelon, publié en 1699. Fénelon y raconte les pérégrinations de Télémaque, accompagné de Mentor, avatar de Minerve : prétexte d'un enseignement moral et politique qui fut également vu, à l'époque, comme une satire du règne de Louis XIV, représenté sous les traits d'Idoménée. Ces gravures portent une légende extraite du roman lui-même au-dessus du tr. c. : "Livre... p. .." gravures collées selon la numérotation des livres au-dessous du tr. c. : "Gravé par Tardieu l'Aîné, rue des Noyers N°3" Tardieu, P.F. (graveur vers 1788) Graveur de cartes, c'est le graveur du plan de Paris de 1779-1782, vendu par Jean, Ge D 5375 (Boutier, n° 320). : Rue des Noyers, 3 / près de la rue de la Sorbonne, 385 ; rue de la Sorbonne, 10. Tardieu l'aîné (17..-18.. ; graveur vers 1780-1800)

**Mots-clés** : Littérature française

**Filière** : aucune

**Niveau** : aucun

**Autres descriptions** : Langue : Français

Nombre de pages : n.p.

Mention d'illustration

ill.



Écrit par Charles-Louis de la Harpe 1753.  
Gravé par Charles-Louis.



Libre I.  
Telemachus résiste à garder un troupeau dans le désert d'Idas, est conseillé par Mentor, le grand Prêtre d'Apollon.  
Gravé par Charles-Louis.



Libre II.  
Telemachus retrouve Mentor dans l'île de Cypris, il rappelle Nestor de l'embarquer avec lui pour les conduire en Crète.  
Gravé par Charles-Louis.



Libre III.  
Telemachus explique les Lois de Minos aux Crétois assemblés pour élire un Roi.  
Gravé par Charles-Louis.



Libre IV.  
Mentor précipite Telemachus dans la Mer, et s'y jette après lui pour s'échapper de l'île de Calypso.  
Gravé par Charles-Louis.



Libre V.  
Mentor sort de Salente pour proposer la paix aux ennemis qui venant assiéger la Ville.  
Gravé par Charles-Louis.



Libre VI.  
Telemachus va rendre Mentor au milieu des Alliés. Nestor le reconnoît. Telemachus l'embarasse, et sa présence engage les Alliés à accepter la paix.  
Gravé par Charles-Louis.



Libre VII.  
Telemachus gagne l'amitié de Phobolus qui lui ramène ses aventures.  
Gravé par Charles-Louis.



Libre VIII.  
Telemachus apporte à Phobolus les nouvelles de son père. Nestor lui dans le combat.  
Gravé par Charles-Louis.

6087

