

Loterie de l'exposition universelle de 1867.

Numéro d'inventaire : 1979.36118

Type de document : image imprimée

Éditeur : Pellerin et Cie (Epinal)

Imprimeur : Pellerin et Cie Imprimeurs-lithographes

Période de création : 3e quart 19e siècle

Date de création : 1867

Collection : Imagerie ; n°191

Description : Lithographie coloriée au pochoir Imprécisions dans les aplats de couleurs
planche de 64 vignettes entourant une plus grande illustration centrale ruban adhésif au dos
de la feuille

Mesures : hauteur : 400 mm ; largeur : 270 mm

Notes : Loterie publiée à l'occasion de l'Exposition Universelle de 1867 sous la forme de
vignettes perdantes ou gagnantes, représentant les visiteurs étrangers et les principaux
produits exposés : bateau à vapeur, fauteuil roulant, machine à tisser, phare électrique,
miroiterie de St Gobain, orgue américain, cristallerie de Baccarat. Une mention particulière
pour la vignette "Franc-T0ireur des Vosges" qui gagne toute la partie. en bas de page : "Imp.
Lith. Pellerin & Cie à Epinal, Fournisseurs-Brevetés de S. M. L'Impératrice - Propriété des
Editeurs. (Déposé.)"

Mots-clés : Images d'Epinal

Jeux et jouets de hasard (cartes, dés, dominos, loterie, roulettes, etc.)

Filière : aucune

Niveau : aucun

Autres descriptions : Langue : Français

Mention d'illustration

ill. en coul.

LOTÉRIE DE L'EXPOSITION UNIVERSELLE DE 1867. 191.

 Omnibus complet perd 1.	 Agée gagne 3.	 Bateau à vapeur gagne 2.	 Person perd 100.	 Tournoquet perd 4.	 Italienne perd 2.	 Fauteuil roulant gagne 3.	 Polonais perd 2.
 Famille anglaise perd 10.	 Pavillon de l'Empereur gagne 3.	 Cocher de fiacre perd 3.	 Pavillon de l'Impératrice gagne 6.	 Chinois perd 10.	 Guide interprète gagne 8.	 Servante russe perd 6.	 Galerie des tableaux gagne 6.
 Côté des hommes gagne 4.	 Espagnol perd 4.	 Bible protestante gagne 7.	 Tire ne gagne rien.	 Galerie des machines gagne 3.	 Pois rouge perd 2.	 Chancelier gagne 2.	 Brésilien gagne 8.
 Musique tounisienne gagne 3.	 Chevaux russes gagnent 6.					 Fenêtré du Monténégro perd 3.	 Temple de Pharaon gagne 9.
 Taverne anglaise gagne 6.	 Étudiant allemand gagne 1.					 Palais du Bey de Tunis perd 3.	 Esquimaux perd 80.
 Hongrois perd 3.	 Ventilateur gagne 1.	 Bavaroise perd 2.	 Pick-poket perd 3.	 FRANC-TIREUR DES VOSGES gagne tout.	 Machine à lasser gagne 3.	 Surveillant ne gagne rien.	 Phare électrique perd 2.
 Fusil chassepot gagne 30.	 Arménien perd 4.	 Vêtement à son marche gagne 6.	 Siamois ne gagne rien.	 Dégustation perd 2.	 Danseuse espagnole gagne 1.	 Cristallerie de Baccarat gagne 3.	 Pompier gagne 4.
 Chinoise perd 3.	 Carrosserie française gagne 3.	 Mauresque gagne 2.	 Canon prussien perd 8.	 Mexicain ne gagne rien.	 Imagerie d'Épinal gagne 40.	 Yankee perd 1.	 Pétrin mécanique perd 7.
 Pavillon des monnaies gagne 6.	 Botterie autrichienne ne gagne rien.	 Éléphant du roi de Siam perd 3.	 Miroiterie de St-Gobain gagne 3.	 Théâtre international perd 4.	 Catalogue général ne gagne rien.	 Plongeur gagne 8.	 Orgue américain perd 2.

Ce jeu auquel peuvent prendre part plusieurs enfants, se joue de la manière suivante : L'on découpe les images et on les met ensemble dans une boîte ; ensuite chacun paie le prix convenu, ce qui forme la caisse. Cela fait, tour à tour chaque joueur tire une image. Si c'est un gagnant, il reçoit de la caisse la valeur qui s'y trouve marquée ; si, au contraire, c'est un perdant, il est obligé de rembourser à la caisse la perte indiquée. Celui qui tire **Le Franc-Tireur des Vosges**, gagne toute la partie.

Imp. Lith. PELLERIN et Co à Epinal, Fournisseurs Brevetés de S. M. L'Impératrice.

Propriété des Éditeurs. (Déposé.)

