

Le jeu des fagots, Ecole maternelle de la Belle de Mai, Marseille.

Numéro d'inventaire : 1979.03106

Auteur(s) : A. Badoye

Type de document : photographie

Période de création : 1er quart 20e siècle

Date de création : 1905 (vers)

Inscriptions :

- ex-libris : Timbre sec du photographe.
- nom d'illustrateur inscrit : Badoye (A.)

Description : Epreuve photographique contrecollée sur carton.

Mesures : hauteur : 240 mm ; largeur : 309 mm

Notes : Timbre sec du photographe : Badoye (A.), rue Vincent, 93, Marseille. La règle du jeu est manuscrite à la plume sur le support cartonné, autour de la photographie.

Mots-clés : Scènes scolaires dans les crèches, les écoles maternelles, salles d'asile
Jeux de mouvement sans accessoires (barres, cache-cache, cheval fondu, etc.)

Filière : École maternelle

Niveau : Pré-élémentaire

Nom de la commune : Marseille

Nom du département : Bouches-du-Rhône

Autres descriptions : Langue : Français
ill.

Lieux : Bouches-du-Rhône, Marseille

Ecole Maternelle de la Belle-de-Mai

Les fagots

Les joueurs se placent
deux par deux, l'un devant
l'autre, de manière à former
un cercle. Le numéro 1 est
celui placé devant, le numéro
2 celui placé derrière. Chaque
groupe de deux joueurs s'appelle
un fagot. Deux autres joueurs
designés par le nom d'un
plaisir ou d'un objet se
placent au milieu du cercle ou
dans un coin.



At. Pedag.

Rue Vincent, 93
MARSEILLE

Le joueur poursuivi se laisse attraper et prend la place
de celui qui le poursuit. Mais le poursuivi ne se laisse pas
attraper facilement, car lorsqu'il est vu de près, il a la
faculté de se soustraire à la poursuite et d'entrer dans un

intervalle de jeu se placent
devant le fagot qui vient
immédiatement après
l'intervalle par lequel
il est entré. En se mettant
devant le n° 1 du fagot
qu'il a choisi, il dit : «
Tous, c'est trop. Alors le
n° 2 du fagot est obligé de
partir immédiatement et
d'entrer au jeu. Deux, c'est
assez. Ces changements

doivent s'effectuer très rapidement et malgré l'attente
qu'apparten au jeu les n° 2 et se tenant prêts à partir
aussitôt qu'ils deviennent n° 1, il arrive néanmoins qu'ils
aient le partieman à attraper un des poursuivis.