

Le jeu du Meunier et son garçon, Ecole maternelle de la Belle de Mai, Marseille.

Numéro d'inventaire : 1979.05091

Auteur(s) : A. Badoye

Type de document : photographie

Période de création : 1er quart 20e siècle

Date de création : 1900 (restituée)

Inscriptions :

- ex-libris : Timbre sec du photographe.
- nom d'illustrateur inscrit : Badoye (A.)

Description : Epreuve photographique contrecollée sur carton.

Mesures : hauteur : 240 mm ; largeur : 309 mm

Notes : Timbre sec du photographe : Badoye (A.), rue Vincent, 93, Marseille. La règle du jeu est manuscrite à la plume sur le support cartonné, autour de la photographie.

Mots-clés : Scènes scolaires dans les crèches, les écoles maternelles, salles d'asile
Jeux de mouvement sans accessoires (barres, cache-cache, cheval fondu, etc.)

Filière : École maternelle

Niveau : Pré-élémentaire

Nom de la commune : Marseille

Nom du département : Bouches-du-Rhône

Autres descriptions : Langue : Français

Mention d'illustration

ill.

Lieux : Bouches-du-Rhône, Marseille

Ecole Maternelle de la Belle-de-Mai

Le Mennier et son garçon

Deux joueurs tirés au sort remplissent les rôles du mennier Jean et du garçon Jacques. Tous deux ont les yeux bandés. Jean tire un mouchoir auquel il a fait un trou; les autres joueurs ayant chacun un sifflet, forment le cercle autour d'eux. Un joueur preside au jeu. Le président désigne de la main celui qui doit donner un coup de sifflet. A ce bruit Jacques se dirige du côté du siffleur. Jean le suit en cherchant à l'attraper avec son mouchoir, et lorsqu'il ne



Rue Vauvenargues 90
MARSEILLE

l'atteindra, le président désigne un autre siffleur. A ce nouveau coup de sifflet Jacques change de direction, Jean le suit. Le jeu continue jusqu'à ce que Jean ait frappé Jacques avec son mouchoir. Lorsque Jacques a été touché par Jean, Jean est délivré; Jacques le remplace et un autre joueur prend le rôle de ce dernier. Les incidents du jeu suivent suivant la désignation du siffleur faite à propos.