

## Le jeu du Meunier et son garçon, Ecole maternelle de la Belle de Mai, Marseille.

**Numéro d'inventaire** : 1979.05091

**Auteur(s)** : A. Badoye

**Type de document** : photographie

**Période de création** : 1er quart 20e siècle

**Date de création** : 1900 (restituée)

**Inscriptions** :

- ex-libris : Timbre sec du photographe.
- nom d'illustrateur inscrit : Badoye (A.)

**Description** : Epreuve photographique contrecollée sur carton.

**Mesures** : hauteur : 240 mm ; largeur : 309 mm

**Notes** : Timbre sec du photographe : Badoye (A.), rue Vincent, 93, Marseille. La règle du jeu est manuscrite à la plume sur le support cartonné, autour de la photographie.

**Mots-clés** : Scènes scolaires dans les crèches, les écoles maternelles, salles d'asile  
Jeux de mouvement sans accessoires (barres, cache-cache, cheval fondu, etc.)

**Filière** : École maternelle

**Niveau** : Pré-élémentaire

**Nom de la commune** : Marseille

**Nom du département** : Bouches-du-Rhône

**Autres descriptions** : Langue : Français

Mention d'illustration

ill.

**Lieux** : Bouches-du-Rhône, Marseille

## Ecole Maternelle de la Belle-de-Mai Le Menuier et son garçon

Deux joueurs tirés  
au sort remplissent les  
rôles du menuier Jacques et du  
garçon Jacques. Les deux  
ont les yeux bandés. Jacques  
tient un mouchoir auquel  
il a fait un nœud, les autres  
joueurs ayant chacun un  
sifflet, forment le cercle  
autour d'eux. Un joueur  
préside au jeu. Le président  
désigne de la main celui qui



Map VINCENNE, 90  
MARSEILLE

doit donner un coup de sifflet. A ce bruit Jacques  
se dirige du côté du siffleur. Jacques le suit et cherche  
à l'attraper avec son mouchoir, et lorsqu'il ne

l'atteint, le président  
désigne un autre siffleur. A  
ce nouveau coup de sifflet  
Jacques change de direction,  
Jacques le suit. Le jeu continue  
jusqu'à ce que Jacques ait frappé  
Jacques avec son mouchoir.  
Lorsque Jacques a été touché  
par Jacques, Jacques est délivré,  
Jacques le remplace et  
un autre joueur  
prend le rôle de ce

dernier. Les incidents du jeu varient  
suivant la désignation du siffleur faite  
à propos.