

Le jeu du Meunier et son garçon, Ecole maternelle de la Belle de Mai, Marseille.

Numéro d'inventaire : 1979.05091

Auteur(s) : A. Badoye

Type de document : photographie

Période de création : 1er quart 20e siècle

Date de création : 1900 (restituée)

Inscriptions :

- ex-libris : Timbre sec du photographe.
- nom d'illustrateur inscrit : Badoye (A.)

Description : Epreuve photographique contrecollée sur carton.

Mesures : hauteur : 240 mm ; largeur : 309 mm

Notes : Timbre sec du photographe : Badoye (A.), rue Vincent, 93, Marseille. La règle du jeu est manuscrite à la plume sur le support cartonné, autour de la photographie.

Mots-clés : Scènes scolaires dans les crèches, les écoles maternelles, salles d'asile
Jeux de mouvement sans accessoires (barres, cache-cache, cheval fondu, etc.)

Filière : École maternelle

Niveau : Pré-élémentaire

Nom de la commune : Marseille

Nom du département : Bouches-du-Rhône

Autres descriptions : Langue : Français
ill.

Lieux : Bouches-du-Rhône, Marseille

Ecole Maternelle de la Belle-de-Mai Le Menuier et son garçon

Deux joueurs tirés au sort remplissent les rôles du menuier Jacques et du garçon Jacques. Les deux ont les yeux bandés. Jacques tient un marteau auquel il a fait un cercle, les autres joueurs ayant chacun un sifflet, forment le cercle autour d'eux. Un joueur



Ab. Badier

MAP VILLON, 90
MARSEILLE

préside au jeu. Le président désigne de la main celui qui doit donner un coup de sifflet. A ce bruit Jacques se dirige du côté du sifflet. Jacques le suit et cherche à l'attraper avec son marteau, et lorsqu'il ne

l'atteint, le président désigne un autre sifflet. A ce nouveau coup de sifflet Jacques change de direction, Jacques le suit. Le jeu continue jusqu'à ce que Jacques ait frappé Jacques avec son marteau. Lorsque Jacques a été touché par Jacques, Jacques est délié, Jacques le remplace et un autre joueur prend le rôle de ce

dernier. Les incidents du jeu varient suivant la désignation du sifflet faite à propos.