Le jeu du Meunier et son garçon, Ecole maternelle de la Belle de Mai, Marseille.

Numéro d'inventaire : 1979.05091
Auteur(s) : A. Badoye
Type de document : photographie
Période de création : 1er quart 20e siècle
Date de création : 1900 (restituée)
Inscriptions :
• ex-libris : Timbre sec du photographe.
• nom d'illustrateur inscrit : Badoye (A.)
Description : Epreuve photographique contrecollée sur carton.
Mesures : hauteur : 240 mm ; largeur : 309 mm
Notes : Timbre sec du photographe : Badoye (A.), rue Vincent, 93, Marseille. La règle du jeu est manuscrite à la plume sur le support cartonné, autour de la photographie.
Mots-clés : Scènes scolaires dans les crèches, les écoles maternelles, salles d'asile
Jeux de mouvement sans accessoires (barres, cache-cache, cheval fondu, etc.)
Filière : École maternelle
Niveau : Pré-élémentaire
Nom de la commune : Marseille
Nom du département : Bouches-du-Rhône
Autres descriptions : Langue : Français
Mention d'illustration
ill.

Ecole Maternelle de la Belle-de-Mai

Le Meunier et son garçon

Deux joueurs tirés au sort remplissent les rôles du meunier Jean et du garçon Jacques. Tous deux ont les yeux bandés. Jean tient un mouchoir auquel il a fait un nœud, les autres joueurs ayant chacun un sifflet, forment le cercle autour d'eux. Un joueur préside au jeu. Le président désigne de la main celui qui doit donner un coup de sifflet. A ce bruit Jacques se dirige du côté du siffleur. Jean le suit et cherche à l'attraper avec son mouchoir, et lorsqu'il va l'atteindre, le président désigne un autre siffleur. A ce nouveau coup de sifflet Jacques change de direction, Jean le suit. Le jeu continue jusqu'à ce que Jean ait frappé Jacques avec son mouchoir. Lorsque Jacques a été touché par Jean, Jean est délivré; Jacques le remplace et un autre joueur prend le rôle de ce dernier. Les incidents du jeu varient suivant la désignation du siffleur faite à propos.

Ai Badoye

Rue Vincent, 93
MARSEILLE