

Jeu des oracles sataniques.

Numéro d'inventaire : 1979.25499.1

Type de document : image imprimée

Éditeur : Pellerin & Cie (Epinal)

Imprimeur : Pellerin et Cie

Période de création : 1er quart 20e siècle

Date de création : 1900 (vers)

Description : Chromolithographie

Mesures : hauteur : 394 mm ; largeur : 595 mm

Notes : Jeu divisé en trois tableaux : A : questionnaire et règle, B : tableau de numéros, C : réponses Estampe identique à celle du N° 6.5.06/79.25449 (2) Mention en bas au centre : "Imagerie d'Epinal N° 1715 – imagerie ordinaire N° 1744 – imagerie fine Pellerin & Cie Imp. – Edit. (déposé)" : formule à partir de 1890

Mots-clés : Jeux et jouets de hasard (cartes, dés, dominos, loterie, roulettes, etc.)

Images d'Epinal

Filière : aucune

Niveau : aucun

Autres descriptions : Langue : Français

Mention d'illustration

ill. en coul.

? QUESTIONNAIRE (A) ?

1. Connaissez-vous un des figures.
2. ...
3. ...
4. ...
5. ...
6. ...
7. ...
8. ...
9. ...
10. ...
11. ...
12. ...
13. ...
14. ...
15. ...
16. ...
17. ...
18. ...
19. ...
20. ...
21. ...
22. ...
23. ...
24. ...
25. ...
26. ...
27. ...
28. ...
29. ...
30. ...
31. ...
32. ...
33. ...
34. ...
35. ...
36. ...
37. ...
38. ...
39. ...
40. ...
41. ...
42. ...
43. ...
44. ...
45. ...
46. ...
47. ...
48. ...
49. ...
50. ...
51. ...
52. ...

Le jeu Satanien en personnel : A mes ordres j'ai six devins Et par eux à qui on questionne Le rends des oracles certains.

QUESTIONNAIRE	ROSTOMAGUS	NOSTRADAMUS	FET VIVIANE	FET MORVANE	MERLIN	MATHIEU LANSBERG
1	8	16	24	32	40	48
2	9	17	25	33	41	49
3	10	18	26	34	42	50
4	11	19	27	35	43	51
5	12	20	28	36	44	52
6	13	21	29	37	45	1
7	14	22	30	38	46	2
8	15	23	31	39	47	3
9	16	24	32	40	48	4
10	17	25	33	41	49	5
11	18	26	34	42	50	6
12	19	27	35	43	51	7
13	20	28	36	44	52	8
14	21	29	37	45	1	9
15	22	30	38	46	2	10
16	23	31	39	47	3	11
17	24	32	40	48	4	12
18	25	33	41	49	5	13
19	26	34	42	50	6	14
20	27	35	43	51	7	15
21	28	36	44	52	8	16
22	29	37	45	1	9	17
23	30	38	46	2	10	18
24	31	39	47	3	11	19
25	32	40	48	4	12	20
26	33	41	49	5	13	21
27	34	42	50	6	14	22
28	35	43	51	7	15	23
29	36	44	52	8	16	24
30	37	45	1	9	17	25
31	38	46	2	10	18	26
32	39	47	3	11	19	27
33	40	48	4	12	20	28
34	41	49	5	13	21	29
35	42	50	6	14	22	30
36	43	51	7	15	23	31
37	44	52	8	16	24	32
38	45	1	9	17	25	33
39	46	2	10	18	26	34
40	47	3	11	19	27	35
41	48	4	12	20	28	36
42	49	5	13	21	29	37
43	50	6	14	22	30	38
44	51	7	15	23	31	39
45	52	8	16	24	32	40
46	1	9	17	25	33	41
47	2	10	18	26	34	42
48	3	11	19	27	35	43
49	4	12	20	28	36	44
50	5	13	21	29	37	45
51	6	14	22	30	38	46
52	7	15	23	31	39	47

TABLEAU B

TABLEAU C

JEU DES ORACLES SATANIQUE

RÈGLE - On choisit par hasard un questionnaire (A). La question que l'on désire poser, on s'agit de répondre le 50 de cette question. On jette ensuite un dé à point assés différencés par correspondance celui des oracles qui révélera la réponse (p. ex. 5 - MERLIN). Connaissant le N° de la question et le N° de l'oracle, on se reporte sur le tableau B. On lit dans la colonne jusqu'au nombre du N° correspondant à celui de la question et on regard dans cette colonne l'oracle désigné par le nom de l'oracle on trouve un oracles N° (On se reporte à ce N° dans le tableau C et on lit, en regard, dans la colonne répondant au nom de l'oracle un oracle entre la réponse.

IMAGERIE D'ÉPINAL
N° 1715 - Imagerie ordinaire
N° 1744 - Imagerie fine
PELLERIN & C^{ie}
- 500 -