

Jeu : le Carré-Domino

Numéro d'inventaire : 2024.0.371

Type de document : jeu, jouet

Période de création : 3e quart 20e siècle

Inscriptions :

- impression : IMPRIMERIE FABREGUE - SAINT-YRIEIX (de la notice) (en bas)

Matériau(x) et technique(s) : bois, plastique, papier

Description : Boîte en bois avec couvercle coulissant, contenant : - un plateau en plastique marron percé de 12 gros trous et de 24 petits trous, - 10 gros pions noirs en plastique avec une tige, - 19 petits pions noirs en plastique avec une tige, - 1 grande barre en plastique noir, - 2 petites barres en plastique noir, - 11 gros bâtonnets en bois, - 95 petits bâtonnets en bois, - 41 jetons en plastique à une face rouge et une face blanche, - une notice imprimée avec des mentions noires typographiées sur papier blanc.

Mesures : longueur : 16 cm ; largeur : 16 cm ; épaisseur : 6,6 cm (dimensions de la boîte fermée)

Notes : Jeu de calcul du "Carré-Domino" : "Conçu pour l'enseignement du calcul à la Section préparatoire et dans les Ecoles maternelles il doit apporter à nos collègues une aide très efficace" (notice). Composé d'un socle avec en creux un domino double-cinq à gros trous et 2 dominos double-cinq à petits trous, de "champignons" pour former les dominos et de bâtonnets de bois. Les jetons ne sont pas mentionnés dans la notice et ne font pas partie du jeu. Ce jeu "permet une étude complète des nombres de 1 à 100" : dominos ; additions et soustractions avec et sans retenue, initiation aux multiplications et aux divisions avec et sans retenue, étude des nombres.

Jeu de la génération de Danièle Radiguet, collégienne dans les années 1960.

Mots-clés : Jeux et jouets (ou représentation de...)

Calcul et mathématiques

Utilisation / destination : matériel scolaire

Autres descriptions : Langue : Français

