Constructions grand format : la plage : abat-jour avec reliefs et effets de lumière : N° 29

Numéro d'inventaire : 1979.18737
Auteur(s) : Imageries réunies Jarville-Nancy
Type de document : image imprimée
Mention d'édition : Imageries Réunies de Jarville-Nancy
Période de création : 4e quart 19e siècle
Date de création : vers 1880
Collection : CONSTRUCTIONS GRAND FORMAT
Inscriptions :
• titre : LA PLAGE - ABAT-JOUR AVEC RELIEFS ET EFFETS DE LUMIERE(en haut)
• numéro : Planche n° 29(en haut)
Matériau(x) et technique(s) : papier | lithographie
Description : Lithographie en couleurs, imprimée sur une feuille de papier fort format paysage. Illustrations peintes au pochoir et mentions imprimées en noir.
Mesures : longueur : 39,3 cm ; largeur : 49 cm
Notes : Jeu de construction en papier destiné aux enfants.
Mots-clés : Découpages (à découper ou monter), pliage, piquages et décalcomanies
Loisirs et distractions (dont pratiques de lecture)
L'enfant et la vie familiale
Lieu(x) de création : Nancy
Représentations : scène : plage, homme, femme, enfant, cabine de plage, costume de bain, barque, rocher, eau, bâtiment / 20 pièces à découper : un abat-jour avec une scène de bord de plage, des hommes, femmes et enfants marchant dans l'eau, faisant de la barque, jouant dans le sable, marchant sur les rochers....Les personnages sont en costume de ville ou en costume de bain. Sur la plage, on peut voir des tentes rayées faisant office de cabines de plage. En arrière-plan, on voit des maisons et des immeubles. Les 19 autres pièces doivent être coupées, pliées et collées sur l'abat-jour pour donner du relief à la scène.Il s'agit de personnages, de bâtiments et de tentes de plage. Pour obtenir les effets de lumière, les instructions en haut précisent qu'il faut ouvrir les fenêtres des maisons situées en arrière-plan et coller du papier transparent au dos.
Autres descriptions : Langue : français
ill. en coul.

LA PLAGE - ABAT-JOUR AVEC RELIEFS ET EFFETS DE LUMIÈRE
INSTRUCTIONS :
CONSTRUCTIONS GRAND FORMAT
Doubler les personnages
Contrecoller et doubler les personnages