
Le jeu de cache-cache mitoulas

Numéro d'inventaire : 1979.32739

Auteur(s) : Nicolas Lancret

Nicolas IV Larmessin

Type de document : image imprimée

Période de création : 2e quart 18e siècle

Date de création : 1737

Inscriptions :

- nom d'illustrateur inscrit : N. Lancret pinxit. (sous l'illustration) (en bas)
- lieu d'édition inscrit : a Paris chez de Larmessin graveur du Roy ruë des Noyers a la 4eme porte cochere entrant par la ruë St Jacque. A. P. D. R.(en bas)

Matériau(x) et technique(s) : papier | lithographie

Description : Lithographie en noir et blanc imprimée sur une feuille de papier format paysage. Texte sur 2 colonnes sous l'illustration.

Mesures : hauteur : 32,2 cm ; largeur : 37,2 cm

Notes : Le cache-cache mitoulas était un jeu du XVIIème siècle qui consistait à cacher un objet que les participants devaient retrouver.

Texte : "Quoy; Jeune homme, tu veux que l'aimable Climene Coure après le mouchoir et le Cherche avec peine? Peux-tu le vouloir sans rougir? (...)"

Mots-clés : Jeux de mouvement sans accessoires (barres, cache-cache, cheval fondu, etc.)

Lieu(x) de création : Paris

Représentations : scène : jeu, fille, garçon, buste, forêt / Dans une clairière de forêt avec un buste féminin, un jeune homme part cacher un morceau d'étoffe à l'abri du regard d'une jeune fille qui cache ses yeux avec sa main. 7 jeunes filles sont assises au sol.

Objets associés : 2005.00814

1979.25837