
Manches

Numéro d'inventaire : 2023.0.184

Auteur(s) : Janine Cohas

Type de document : travail d'élève

Période de création : 2e moitié 20e siècle

Matériau(x) et technique(s) : papier cartonné, papier vergé | encre, | crayon

Description : Chemise en papier cartonné. A l'intérieur sont collées deux feuilles de papier vergé dactylographiée à l'encre noire, avec, collé sur le tout, un carré de papier présentant un schéma tracé à l'encre noire. Un feuillet non attaché de papier vergé, ainsi que deux carrés de papier non collés.

Mesures : hauteur : 33 cm ; largeur : 25 cm

Notes : Chemise en papier où sont collées deux feuilles décrivant les opérations nécessaires pour exécuter des manches : manches longues pour enfant, manches ballon à tête froncée, poignets. Les fiches sont accompagnées des schémas correspondants, pour tracer et découper les gabarits.

Mots-clés : Autres enseignements techniques professionnels

Production artisanale et industrielle

Utilisation / destination : matériel scolaire

Autres descriptions : Langue : français

Nombre de pages : non paginé

Commentaire pagination : 4 p.

Objets associés : 2023.0.179

2023.0.180

2023.0.181

MANCHES LONGUES POUR ENFANTS

LIGNES DE CONSTRUCTION

Tracer un rectangle ayant pour hauteur la longueur du bras et pour largeur la moitié de la grosseur du bras plus l'aisance c'est à dire 2 cm puisqu'il s'agit d'une manche de blouse. La verticale gauche représente le milieu de la manche et il faut plier le papier sur ce tte ligne. Au milieu de la largeur du rectangle tracer une verticale pointillée pour marquer la ligne de coude et de saignée (au montage) la manche sur ces lignes et non sur le milieu.

TRACER DU PATRONTETE DE LA MANCHE

Le rectangle réservé à la tête de manche aura donc comme hauteur 1/5 de la longueur du bras et comme largeur la 1/2 de la grosseur du bras plus l'aisance (2 cm pour une manche simple).

La verticale de gauche représente le milieu de la manche ; il faudra plier le papier sur cette ligne pour obtenir le patron entier.

Dans le rectangle ainsi délimité, tracer une oblique au milieu de la manche à la couture.

Diviser cette oblique en 4 et tracer une perpendiculaire jusqu'à l'horizontale au premier et au dernier quart, la première en remontant, la seconde en descendant.

COUTURE DU DOS

Sur la première perpendiculaire, en passant de l'oblique marquer un point au 3/4 de la longueur de cette ligne.

Pour tracer la courbe du dos partir du milieu de la manche en suivant d'abord l'horizontale. Passer par le point marqué. Puis venir rejoindre l'oblique un peu avant la seconde perpendiculaire.

Remarque : On peut descendre très légèrement sous l'oblique.

COURBE DU DEVANT

Sur la première perpendiculaire, mettre un point au milieu de l'espace compris entre l'oblique et la courbe au dos. Sur la 2 ème perpendiculaire marquer également 1 point au 3/4 de la longueur de celle-ci. Pour tracer la courbe du devant partir à nouveau du milieu. Passer le point de la 1ère perpendiculaire. Par le point central de l'oblique par le point de la 2 ème perpendiculaire, puis rejoindre l'horizontale du bras.

BAS DE LA MANCHE

En partant de l'horizontale inférieure remonter la hauteur que l'on veut, donner au poignet 1/10 de la longueur du bras environ. Tracer une horizontale pour limiter la longueur de la manche proprement dite. De cette ~~même~~ nouvelle ligne, sur la verticale pointillée remonter 1/10 de cette même mesure pour raccourcir la saignée et descendre 2/30 de cette même mesure pour donner de l'aisance au coude. Réunir ces points aux extrémités de l'horizontale par 2 lignes brisées et émousser les angles de coude et de saignée.

Manche ballon à tête froncée - N° 1

Se servir du haut de la manche chemisier en lui donnant la grosseur du bras plus 2 cm.

Pour élargir la manche couper le patron au milieu et écarter suivant l'importance qu'on désire donner aux fronces ($1/2$, $1/4$, $1/3$ de la largeur de la manche simple).

TETE DE MANCHE

relever le sommet de la manche au $1/4$ au $1/3$ ou au $1/2$ de la partie ajoutée.

BAS DE LA MANCHE

Descendre en son milieu le bas de la manche de la même mesure *mire à la pointe de mandu*. Tracer 2 obliques jusqu'au bas de la manche droites et gauches.

Tracer ensuite le bas de la manche par une courbe qui s'écartera de $1/2$ cm environ du milieu de l'oblique. Au-dessus côté saignée au dessus côté coude.

Manche ballon à tête froncée - N° 2

Pour obtenir le patron de cette manche se servir du haut de la manche chemisier comme pour la manche ballon N° 1 - fendre le patron au milieu, faire pivoter obliquement le patron de façon à élargir le haut de la manche d'un triangle plus ou moins grand pour donner la largeur nécessaire au patron.

TETE DE MANCHE

Prolonger le coude de l'emmanchure en ajoutant au sommet le $1/3$ ajouté.

BAS DE LA MANCHE

Tracer une horizontale pour joindre les angles gauche et droit, puis tracer le bas de la manche en partant de l'angle droit en passant $1/2$ au dessus de l'horizontale à la hauteur de la verticale de saignée.

Descendre retrouver l'horizontale à la hauteur de la verticale du coude.

