Cahier de devoirs de vacances : Cours supérieur

Numéro d'inventaire : 2015.8.5760

Type de document : livre

Éditeur: MAISON D'EDITION DES PRIMAIRES CHAMBERY (Savoie)

Période de création : 2e quart 20e siècle

Date de création : vers 1925

Inscriptions:

• impression : CHAMBERY. - Imprimerie Chambérienne, Rue Victor-Hugo - 37(au dos)

• titre : Série I CAHIER de Devoirs de Vacances Cours Supérieur(couverture)

Matériau(x) et technique(s) : papier | encre

Description: Cahier de 32 pages relié par 2 agrafes, à couverture en papier fin mauve et pages blanches quadrillées imprimées en noir. - 1ère de couverture imprimée et avec un cadre décoratif, le tout à l'encre bleue, sur papier mauve. - 2ème de couverture : vierge. - 3ème de couverture : vierge. - 4ème de couverture : règles de 2 jeux de plein air, l'esquive-ballon à la course pour les garçons, la balle au tambourin pour les filles. 3 jeux d'intérieur sous forme de problèmes. - Pages imprimées de consignes à l'encre noire, 1 page/jour (sauf les jeudi et dimanche). Le cahier n'a pas été rempli, il est vierge de toute trace manuscrite.

Mesures: hauteur: 22 cm; largeur: 17,5 cm

Notes: La Maison des primaires devient en 1946 Les Éditions scolaires. Exercices répartis sur 6 semaines, une seule matière travaillée par jour : calcul, grammaire, géographie, rédaction, sciences, histoire, littérature + pages de dessin.

Mots-clés: Accompagnement scolaire familial (devoirs de vacances...)

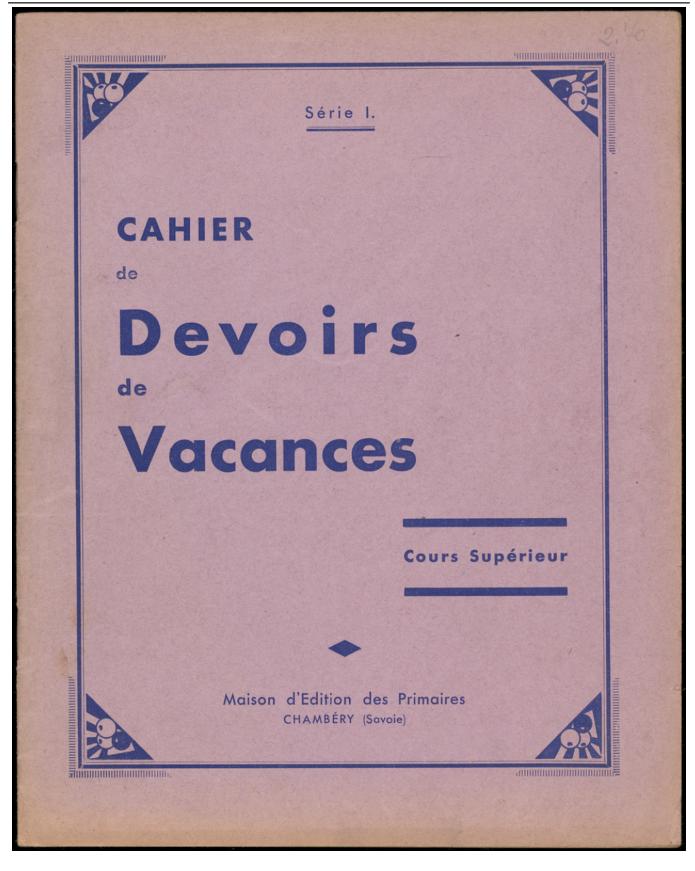
Lieu(x) de création : Chambéry

Autres descriptions : Langue : Français

Nombre de pages : Non paginé Commentaire pagination : 32 p.

1/4





JEUX DE PLEIN AIR

ESQUIVE-BALLON A LA COURSE (Pour les Garçons)

Les joueurs se divisent en deux équipes égales, l'équipe d'attaque et l'équipe de course. L'équipe de course se tient derrière une ligne de départ et l'équipe d'attaque se tient de chaque côté du passage des cou-

reurs.

La partie se compose de deux mi-temps de 3 minutes (ou plus si l'on veut).

Au signal, l'équipe de course court vers la ligne d'arrivée tracée à 20 ou 25 mètres de la ligne de départ; les joueurs de l'équipe d'attaque lancent le ballon, essayant d'atteindre aux jambes un des coureurs. Puis le ballon est rapidement saisi par un autre joueur de l'équipe d'attaque placé de l'autre côté qui le lance à son tour. Dès que les coureurs sont arrivés, ils regagnent la ligne de départ et ainsi de suite dans un va-et-vient continuel. Tout coureur touché sort du jeu.

Après la première mi-temps, on compte les joueurs restants et les équipes changent de place. A la fin de la partie l'équipe qui compte le plus grand nombre de coureurs non touchés est gagnante.

Variante. — La partie peut aussi se jouer en 5 ou 10 courses. Au coup de sifflet, les coureurs font une première course jusqu'à la ligne d'arrivée ; au nouveau coup de sifflet, ils se rendent à la ligne de départ et ainsi de suite jusqu'à 5 ou 10 courses, sui-vant ce qui a été convenu. Puis les équipes

LA BALLE AU TAMBOURIN (Pour les Filles)

Pour ce jeu, chaque joueuse se munira d'un tambourin fait d'une peau ou d'une étoffe solide tendue fortement sur un anneau de bois de 20 cm. environ de diamètre ; la balle sera petite, en caoutchouc et creuse, pour être assez légère ; une suffit pour toues les joueuses.

Pour se familiariser avec le renvoi de la balle, les joueuses joueront d'abord deux par deux, en se renvoyant mutuellement la balle qu'elles frappent de leur tambourin. Lorsque les joueuses sont devenues habiles, elles se divisent en deux camps de 2 ou 3 joueuses chacun et, se plaçant de chaque côté d'une ligne tracée sur le sol ou formée par une corde tendue à 1 mètre du sol, elles par une corde tendue à 1 mètre du sol, elles se lanceront la balle d'un camp à l'autre, en évitant de manquer les coups.

Tout coup manqué est compté 1 point par le camp adverse : la partie se joue en 16 ou 20 points. Il est permis de laisser rebondir la balle à terre et de la frapper avec le tambourin quand elle remonte, pour la renvoyer au camp adverse. La balle au tambourin ainsi jouée est presque un jeu de tennis et prépare admirablement à ce jeu tennis et prépare admirablement à ce jeu.

DINTÉRIEUR

PROBLÈMES AMUSANTS Problème des Pandectes

2

Deux bergers possèdent, le premier, 3 fro-Deux bergers possedent, le premer, 3 fromages et le second 5 fromages. Au moment de les manger, un chasseur survient qui leur demande à partager leur repas en payant sa quote-part. Au moment de régler, le prix du repas étant partagé en trois parties égales, le chasseur donne 8 francs. Comment ces 8 francs doivent-ils être répartis entre les deux bergers ?

Problème de la chèvre, du loup et du chou

Un batelier doit transporter d'une rive à l'autre d'un fleuve un loup, une chèvre et

un chou. Mais sa barque est faite de telle façon qu'il ne peut transporter que l'un des trais à la fois. Comment s'y prendra-t-il pour les passer sur l'autre rive sans que le loup marge la chèvre et sans que la chèvre mange le chou?

Problème des cruches de lait

Pierrot, dit une fermière à son fils, va à la laiterie et rapporte-moi 4 litres de laitexactement et en une seule fois. Mais comme je n'ai pas de mesure d'un litre, prends ces deux cruches dont l'une peut contenir 5 litres et l'autre 3, et en puisant dans la grande jarre, arrange-toi pour me rapporter 4 litres. Comment Pierrot s'y prendra-t-il pour mesurer les 4 litres? pour mesurer les 4 litres?

CHAMBERY. - Imprimerie Chambérienne, Rue Victor-Hugo - 37

LUNDI : CALCUL			
1. — Trouver les 2 nombres dont la somme est 2.875 et la différence 325.			
$(\pi = 1)$	3,1416).	r d'une circonférence dont le	e rayon est 12 m. 50,
C	Duelle est la surface du c	ercle de même rayon ? à hauteur du triangle équila	téral inscrit dans ce
cercle	9 ?		
			8. 1 – 1
CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE		THE RESIDENCE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PARTY OF TH	THE REPORT OF THE PARTY OF THE