

---

## Programmation BASIC Atari

**Numéro d'inventaire** : 2019.58.6

**Auteur(s)** : Atari

**Type de document** : matériel didactique

**Période de création** : 4e quart 20e siècle

**Date de création** : 1979

**Matériau(x) et technique(s)** : carton, papier, plastique | moulé, | imprimé

**Description** : Ensemble comprenant : une boîte en carton imprimé, contenant une cassette en plastique noir, un livret d'instructions et une enveloppe en papier jaune réunissant deux interfaces en plastique noir percés et imprimés.

**Notes** : Outil destiné à l'enseignement des principales étapes pour rédiger des programmes d'ordinateurs. BASIC = Beginners All-purpose Symbolic Instruction Code. Créé pour être utilisé avec la console Atari 2600

**Mots-clés** : Matériels informatiques (ordinateurs et leurs périphériques)

Littérature relative aux technologies audiovisuelles et informatiques (essais de pédagogie, approche théorique, recherches)

**Lieu(x) de création** : États-Unis

**Historique** : L'Institut national de recherche pédagogique (INRP) implanté à l'Ecole normale supérieure de Lyon (remplacé par l'IFE), a porté un grand intérêt à la place des technologies dans le contexte éducatif. Entre 1990 et 2002, c'est au sein du département TECNE (TEChnologies Nouvelles et Education) que se sont déroulées la plupart des recherches sur les technologies.

**Représentations** : scène : homme, électronique / Deux hommes vêtus de costumes futuristes blancs à extrémités métalliques manipulent des claviers couverts de boutons lumineux.

**Objets associés** : 2019.58.1

2019.58.2

2019.58.3





1 · ENGLISH SECTION  
2 · VERSION FRANÇAISE  
3 · DEUTSCHE GRUPPE  
4 · SEZIONE ITALIANO  
5 · SECCION ESPAÑOL

1 VIDEO GAME  
JEU VIDEO  
VIDEO-SPIEL  
VIDEO GIOCO  
JUEGO VIDEO

# BASIC PROGRAMMING



