
La Pratique du jeu vidéo : réalité ou virtualité ?

Numéro d'inventaire : 0001.01540

Type de document : livre

Auteur(s) : Mélanie Roustan

Langue principale : Français

Editeur : L'Harmattan

Date : 2003

Nombre de pages : Livre broché. Couverture blanche illustrée.

Collection : Dossiers Sciences Humaines et Sociales, dirigée par Isabelle Garabua-

Massaoui Série : Consommations et sociétés

Notes sur la description matérielle : Livre broché. Couverture blanche illustrée.

Filière : aucune

Niveau : aucun

Mots-clés : Jeux et jouets (ou représentation de...)

Jeux et jouets audiovisuels (phonographes, cylindres, disques, téléphones, etc.)

Identification : ISBN : 2747551423