

---

## Nouveau jeu de musique dédié à Mme la Comtesse Hoym.

**Numéro d'inventaire** : 1979.28895

**Auteur(s)** : Le Blanc

**Type de document** : jeu, jouet

**Période de création** : 3e quart 17e siècle

**Date de création** : 1650 (vers)

**Inscriptions** :

- nom d'illustrateur inscrit : Bayard

**Description** : Taille douce coloriée (bleu, jaune, rouge). Bords usagés, déchirés. Spirale de 90 cases numérotées qui entourent trois portées musicales surmontant la dédicace de l'auteur.

Règle du jeu dans l'angle inf. gauche.

**Mesures** : hauteur : 485 mm ; largeur : 665 mm

**Notes** : Le jeu commence par des conseils aux débutants et s'achève sur un dernier numéro, de plus grand format et au sommet cintré, dans lequel le gagnant recueille le "Prix d'admiration". Inscription : gravé par Bayard à St Germain en Laye. Inventé par Mme Leblanc. Il se peut que ce jeu soit antérieur à 1650 (d'après informations sur Bayard).

**Mots-clés** : Jeux de l'oie

Musique, chant et danse

**Filière** : aucune

**Niveau** : aucun

**Autres descriptions** : Langue : Français

Mention d'illustration

ill. en coul.

**- NOUVEAU JEU DE MUSIQUE - DEDIE A M<sup>lle</sup> LA CONTESSE HOYM -**

*Madame*  
Daignez-vous mettre sous votre protection ce jeu relatif à un art qui fait et fera toujours le plus agréable et le plus utile des occupations de toute la vie. Si vous daignez l'accepter, je ne doute pas que vous n'en ferez un usage qui sera utile à tous ceux qui voudront se perfectionner dans cet art. Il suffit que Madame le joue pour que chacun s'empresse à l'imiter. Dans votre amusement comme en divertissant, vous serez utile à tous.

Dites "très bonne nuit" et "bonjour".  
Ouvrez le livre.  
Le jeu se joue.

Le 1<sup>er</sup> sur fa, ut, sol.  
Le 2<sup>e</sup> sur fa, ut, sol.  
Le 3<sup>e</sup> sur fa, ut, sol.  
Le 4<sup>e</sup> sur fa, ut, sol.  
Le 5<sup>e</sup> sur fa, ut, sol.  
Le 6<sup>e</sup> sur fa, ut, sol.  
Le 7<sup>e</sup> sur fa, ut, sol.  
Le 8<sup>e</sup> sur fa, ut, sol.  
Le 9<sup>e</sup> sur fa, ut, sol.  
Le 10<sup>e</sup> sur fa, ut, sol.  
Le 11<sup>e</sup> sur fa, ut, sol.  
Le 12<sup>e</sup> sur fa, ut, sol.

Allez vite à la messe.  
Allez vite à la messe.

Ce jeu se joue comme le jeu de dames avec à dire et jeter pour marquer ceux qui arrivent ou il y aura une ou plusieurs marques y retourner pour être à l'honneur.

- Crani par la main -  
- Crani par la main -