
Franc-jeu. Jeux pour le Scoutisme.

Numéro d'inventaire : 2007.00267

Auteur(s) : R. Lafont

Jean Jusselin

Type de document : livre

Éditeur : Editiosn "La Flamme" (78 quai du Maréchal Joffre Courbevoie)

Mention d'édition : 2ème édition

Imprimeur : Coueslant

Date de création : 1934

Inscriptions :

- ex-libris : Manton manuscrite sur la page de titre: "Fr. Widmar"
- nom d'illustrateur inscrit : H.

Description : Livre broché. Couverture papier épais, toilée, verte, avec illustration sur le plat supérieur et marque d'éditeur sur le plat inférieur. Ex-libris à l'encre bleue sur la page de titre.

Mesures : hauteur : 138 mm ; largeur : 110 mm

Notes : Petit manuel de jeux à l'usage des chefs de jeux encadrant des groupes d'Eclaireurs et Eclaireuses. Classement par capacités techniques: gymnastiques, maîtrise de soi et adresse, noeuds, attention et concentration, observation (les cinq sens et le raisonnement), observation de la nature, orientation, morse, jeux d'éducation artistique, jeux d'approche, jeux de vocabulaire.

Mots-clés : Mouvements de jeunesse (scoutisme, patronages, clubs, foyers)
Jeux de culture gnle (questions et réponses, jeux de cartes didactiques, etc.)

Filière : aucune

Niveau : aucun

Autres descriptions : Langue : Français

Nombre de pages : 127

ill. en coul.

Sommaire : Sommaire en fin d'ouvrage. Préface aux 1ère et 2è édition par l'auteur.