

## Electronic Master Mind. Le cerveau électronique.

**Numéro d'inventaire :** 2004.01098

**Type de document :** jeu, jouet

**Éditeur :** Capiepa (Paris)

**Date de création :** 1977 (vers)

**Description :** Boîte cartonnée illustrée légèrement abimée. 4 tablettes plastiques pour positionnement des pions, une tablette plastique réserve de pions et ordinateur.

**Mesures :** hauteur : 260 mm ; largeur : 510 mm ; profondeur : 90 mm

**Notes :** Jeu éducatif à partir de 8 ans. L'adversaire est un ordinateur.

**Mots-clés :** Jeux de stratégie (échecs, dames, jeux d'assauts, jeux de jacquet, etc.)

Jeux de langage et de salon (anagrammes, charades, scrabble, jeux des 7 familles, etc.)

**Filière :** aucune

**Niveau :** aucun

**Autres descriptions :** ill. en coul.

