Electronic Master Mind. Le cerveau électronique.

Numéro d'inventaire : 2004.01098 Type de document : jeu, jouet

Éditeur : Capiepa (Paris)

Date de création : 1977 (vers)

Description : Boîte cartonnée illustrée légèrement abimée. 4 tablettes plastiques pour

positionnement des pions, une tablette plastique réserve de pions et ordinateur.

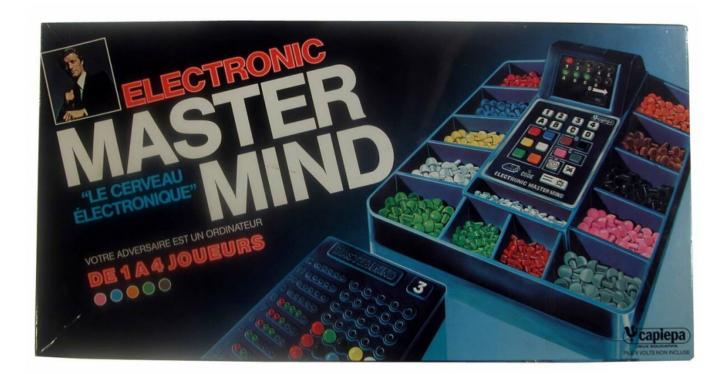
Mesures : hauteur : 260 mm ; largeur : 510 mm ; profondeur : 90 mm **Notes** : Jeu éducatif à partir de 8 ans. L'adversaire est un ordinateur.

Mots-clés: Jeux de stratégie (échecs, dames, jeux d'assauts, jeux de jacquet, etc.) Jeux de langage et de salon (anagrammes, charades, scrabble, jeux des 7 familles, etc.)

Filière : aucune Niveau : aucun

Autres descriptions: Mention d'illustration

ill. en coul.



1/1