

Microsoft : Mon atelier d'écriture

Numéro d'inventaire : 2015.20.263

Type de document : document électronique sur support

Éditeur : Microsoft Corporation

Période de création : 4e quart 20e siècle

Date de création : 1996

Description : Un cédérom et son petit livret (8 p.) insérés dans une jaquette en plastique.

Mesures : hauteur : 12,5 cm ; largeur : 14,2 cm ; épaisseur : 1 cm

Notes : A partir de 8 ans. Logiciel de création: lettres, cartes, journaux, histoires et fiches de lecture. Découverte des outils étonnants de dessin, de peinture et de publication qui donnent libre cours à l'imagination.

Configurations minimales requises: PC Windows 95.

La formalisation de la reconnaissance du caractère pédagogique de certains programmes informatiques s'est peu à peu mise en place au cours des années 1990 au sein du Ministère de l'Education nationale pour aboutir en août 1999 à l'établissement d'une note de service définissant les modalités de labellisation des logiciels "reconnus d'intérêt pédagogique" (RIP). Le Musée national de l'Education est dépositaire d'un fonds de logiciels présentant un intérêt pédagogique constitué dans les années 1990 et 2000 au sein de la Sous-direction des technologies de l'information et de la communication pour l'éducation (SDTICE) du Ministère de l'Education nationale.

Mots-clés : Apprentissage et histoire de l'écriture

Autres descriptions : Langue : Français

Microsoft®

Conçu pour

Microsoft®
Windows® 95

À partir
de **8** ans

Permet de créer :

- des lettres
- des cartes
- des journaux
- des histoires
- des fiches de lecture

Microsoft.
**Mon atelier
d'écriture**

Fais découvrir au monde entier tes talents de créateur!