

Galswin : les aventures éducatives. CM2

Numéro d'inventaire : 2015.20.129

Auteur(s) : Jean-Marc Campaner

Didier Cackel

Type de document : document électronique sur support

Éditeur : Integral media

Mention d'édition : version 1999

Période de création : 4e quart 20e siècle

Date de création : 1999

Inscriptions :

- lieu d'édition inscrit : Paris

Description : Un cédérom et son petit livret insérés dans une jaquette en plastique, ainsi qu'un bon de commande et un manuel d'utilisation (19 p.), le tout inséré dans une boîte cartonnée.

Mesures : hauteur : 23,4 cm ; largeur : 18,3 cm ; épaisseur : 3,8 cm

Notes : Auteurs restitués d'après notices de la BNF. "Logiciel Reconnu d'Intérêt Pédagogique" par l'Education nationale 1999. Prix Mobius "Meilleur CD-Rom éducatif". Au cours d'aventures incroyablement captivantes, votre enfant déjoue les pièges du monde de Galswin en résolvant des exercices de mathématiques, de français, d'histoire-géographie ou d'éducation civique. Cette méthode conçue par des pédagogues ne met jamais l'enfant en situation d'échec et lui permet d'apprendre en réussissant. 2 modules exclusifs: un module Soutien à disposition des parents pour un accompagnement scolaire sur mesure, un module d'échange d'aventures sur Internet permet de récupérer gratuitement des aventures et des exercices supplémentaires, partout dans le monde.

Configuration minimale conseillée: Processeur 486 ou Pentium / Microsoft Windows 98, 95 ou 3.1 / 8 Mo de RAM, écran SVGA 640x480, 256 couleurs ou plus / lecteur de CD-ROM 2x ou plus / carte son compatible Sound Blaster.

La formalisation de la reconnaissance du caractère pédagogique de certains programmes informatiques s'est peu à peu mise en place au cours des années 1990 au sein du Ministère de l'Education nationale pour aboutir en août 1999 à l'établissement d'une note de service définissant les modalités de labellisation des logiciels "reconnus d'intérêt pédagogique" (RIP). Le Musée national de l'Education est dépositaire d'un fonds de logiciels présentant un intérêt pédagogique constitué dans les années 1990 et 2000 au sein de la Sous-direction des technologies de l'information et de la communication pour l'éducation (SDTICE) du Ministère de l'Education nationale.

Mots-clés : Plusieurs matières littéraires mélangées

Filière : Élémentaire

Niveau : Cours moyen

Autres descriptions : Langue : Français

VERSION 1999

Galswin[®]

Les aventures éducatives[®]



Produit labellisé
par l'ÉDUCATION
NATIONALE
Conforme au
programme scolaire

Français Maths

Histoire-Géographie
Education civique

TOUT LE PROGRAMME OFFICIEL

CM2

