

L'affaire Gutenberg : l'imprimerie et ses précurseurs

Numéro d'inventaire : 2014.00041

Auteur(s) : Bruno Bonnell

Type de document : document électronique sur support

Éditeur : Infogrames

Période de création : 4e quart 20e siècle

Date de création : 1996

Collection : Eurêka ! La passion de la découverte

Inscriptions :

- lieu d'édition inscrit : Villeurbanne

Description : Coffret contenant un CD-ROM avec un livret catalogue (18 p.) et un dépliant publicitaire.

Mesures : hauteur : 25,5 cm ; largeur : 14,9 cm ; épaisseur : 1,9 cm

Notes : A partir de 11 ans. De l'invention du papier en Chine à la révolution informatique, ce CD-ROM dresse un passionnant tableau des techniques d'impression à travers l'histoire.

Visiter: un univers virtuel, une multitude de documents originaux sélectionnés par de spécialistes et des historiens. Explorer: les projections vous plongeront dans l'histoire de l'imprimerie, "du plomb ou multimédia". Expérimenter: apprenez à utiliser les outils de l'imprimeur, comprenez le principe de la quadrichromie... Jouer: avec l'Archiquiz, testez vos connaissances, défiez vos amis...Partez dans une grande chasse au trésor avec les 80 énigmes du Jeu-Mystère.

Configurations minimales requises: Windows 3.1 ou 95: PC 486 DX33 ou supérieur /lecteur de CD-ROM double vitesse / 8 Mo de RAM ou supérieur dont 4,7 libres (5,7 sans mémoire virtuelle) / carte son Sound Blaster ou compatible / écran 14 pouces ou supérieur 640 x 480 en 256 couleurs./Macintosh ou Power Macintosh: Microprocesseur 68040 ou supérieur / lecteur CD-ROM double vitesse / 8 Mo de RAM ou supérieur dont 5 libres (5,5 sur PowerMac), Système 7.1 ou ultérieur / écran 14 pouces ou supérieur 640 x 480 en 256 couleurs.

La formalisation de la reconnaissance du caractère pédagogique de certains programmes informatiques s'est peu à peu mise en place au cours des années 1990 au sein du Ministère de l'Education nationale pour aboutir en août 1999 à l'établissement d'une note de service définissant les modalités de labellisation des logiciels "reconnus d'intérêt pédagogique" (RIP). Le Musée national de l'Education est dépositaire d'un fonds de logiciels présentant un intérêt pédagogique constitué dans les années 1990 et 2000 au sein de la Sous-direction des technologies de l'information et de la communication pour l'éducation (SDTICE) du Ministère de l'Education nationale.

Mots-clés : Histoire et mythologie

Autres descriptions : Langue : Français

Objets associés : 2015.20.144

E U R Ê K A !

la passion de la découverte

L'AFFAIRE GUTENBERG

l'imprimerie et ses précurseurs



WINDOWS
CD-ROM
MACINTOSH

Colles
INFOGRAMES

