
Loterie de la guerre de 1870-1871 (100 sujets).

Numéro d'inventaire : 1979.23798.1

Type de document : image imprimée

Éditeur : Pellerin (Epinal)

Imprimeur : Pellerin

Période de création : 4e quart 19e siècle

Date de création : 1890 (vers)

Inscriptions :

- nom d'illustrateur inscrit : Anonyme

Description : Lithographie à la plume coloriée. Planche de 100 images (34x25), en couleurs avec légende.

Mesures : hauteur : 380 mm ; largeur : 275 mm

Notes : Règle du jeu inscrite sur la planche.

Mots-clés : Images d'Epinal

Jeux et jouets de hasard (cartes, dés, dominos, loterie, roulettes, etc.)

Filière : aucune

Niveau : aucun

Autres descriptions : Langue : Français

Nombre de pages : 1

Mention d'illustration

ill. en coul.

LOTÉRIE DE LA GUERRE, 1870-1871. (100 Sujets)

									
Mitrailleuse, gag. 20	Casque Prussien, perd. 4	Franc-tireur, gag. 8	Bombe, perd. 20	Caisson, gag. 15	Tambour, gag. 6	Caninière, gag. 60	Mobile, perd. 4	Drapeaux, gag. 30	Bateau Canon, gag. 7
									
Faidherbe, gag. 60	Prussien, perd. 50	Clairon, gag. 10	Estandart Prussien, p. 20	Sac, gag. 12	Bavarois, perd. 6	Canon Prussien, perd. 11	Turcos, gag. 70	Fantassin, gag. 18	Chanzy, gag. 20
									
Hulan, perd. 26	Fourgon, perd. 4	Marin, gag. 20	Prince de Prusse, perd. 14	Obusier, gag. 2	Lancier Français, gag. 4	Roi de Prusse, ne gag. rien	Pompier, gag. 8	Redoute, gag. 1	Artilleur, gag. 3
									
Forteresse, perd. 18	Tant Prussien, perd. 25	Ulrich, gag. 80	Vaisseau, perd. 4	Cuirasse, gag. 30	Hussard Prussien, perd. 19	Casque, perd. 1	Bazaine, perd. 100	Canon Krupp, perd. 20	Blessé, gag. 4
									
Trochu, gag. 1	Zouave Prussien, p. 12	Camp, gag. 13	Bismarck, perd. 70	Casemate, perd. 18	Requisitions, p. 30	de Wolke, ne gag. rien	Prisonniers, perd. 13	Bazilles, perd. 9	Canrobert, gag. 3
									
Garibaldi, gag. 18	OUI Français, gag. 3	Lebenf, ne gag. rien	Boul de Paris, perd. 7	LA FRANCE, gag. tout	Coi Français, gag. 18	OUI Prussien, perd. 2	Mac Mahon, gag. 100	Boul de Strasbourg, p. 15	Coup de Feu, gag. 17
									
Bourbaki, gag. 20	Maque, gag. 8	Zouave d'Afrique, gag. 2	Ciel d'Afrique, gag. 7	SEIMS, perd. toute la partie	Garde Nat, gag. 2	Hessard Français, gag. 6	Sentinelle, perd. 3	Charge de Caval, gag. 6	Palikao, perd. 10
									
Dragon Français, gag. 17	Sous la tente, perd. 2	Boulin de siège, gag. 2	Fascines, gag. 2	Cuir assés blanc, p. 10	L'Explosion, gag. 3	Garibaldi, gag. 20	Souvenir, gag. 17	Après la bataille, perd. 3	Redoute, perd. 2
									
Prison, perd. 8	Intendant, perd. 7	Fourrageur, perd. 6	Qui Vive, gag. 2	Volontaires, gag. 8	Chapeau, perd. 7	Pigeons, perd. 19	Trompette, gag. 6	Aide-de-camp, gag. 9	Le Major, perd. 9
									
Marschall, perd. 10	Prusien, perd. 6	L'Exercice, gag. 6	Matolet, gag. 1	Sabre à Epée, perd. 7	Cuirassier, gag. 13	Kepi, perd. 8	La Cuisine, perd. 2	Aureole de Paladine, p. 3	La Paix, gag. 26

Ce jeu auquel peuvent prendre part plusieurs enfants, se joue de la manière suivante : L'on découpe les images et on les met ensemble dans une boîte ; ensuite chacun paie le prix convenu, ce qui forme la caisse. Cela fait, tour à tour chaque joueur tire une image. Si c'est un gagnant, il reçoit de la caisse la valeur qui s'y trouve marquée; si, au contraire, c'est un perdant il est obligé de rembourser à la caisse la perte indiquée. Celui qui tire LA FRANCE gagne toute la partie.

Propriété des Éditeurs. (Déposé.)

Fabrique de PELLERIN, Imprimeurs-Libraires à Paris