La famille Papyrus : jeux et activités multimédias pour se préparer à la lecture

Numéro d'inventaire : 2014.00023
Auteur(s) : Virginie Clayssen
Type de document : document électronique sur support
Éditeur : Hachette livre
Période de création : 4e quart 20e siècle
Date de création : 1995
Inscriptions :
• lieu d'édition inscrit : Paris
Description : Coffret contenant un CD-ROM et un livret (32 p.).
Mesures : hauteur : 24,5 cm ; largeur : 18,3 cm ; épaisseur : 3 cm
Notes : Pour les enfants de 4 à 7 ans. Des dizaines d'activités pour acquérir ou améliorer les compétences nécessaires à l'acquisition de la lecture. Jeux de lettres, jeux de mots, jeux d'observation, manipulations de phrases. Des surprises, des animations, des histoires, des chansons, pour associer de façon durable la lecture au plaisir de découvrir. Une pédagogie rigoureuse pour des jeux aussi intelligents qu'amusants.
Configuration requise : Macintosh ; 5 Mo de mémoire vive (8 Mo conseillés). Autre configuration requise : 5 Mo de mémoire vive (8 Mo conseillés) ; Windows 3.1, 3.11 et 95.
La formalisation de la reconnaissance du caractère pédagogique de certains programmes informatiques s’est peu à peu mise en place au cours des années 1990 au sein du Ministère de l’Education nationale pour aboutir en août 1999 à l’établissement d’une note de service définissant les modalités de labellisation des logiciels "reconnus d'intérêt pédagogique" (RIP). Le Musée national de l’Education est dépositaire d’un fonds de logiciels présentant un intérêt pédagogique constitué dans les années 1990 et 2000 au sein de la Sous-direction des technologies de l’information et de la communication pour l’éducation (SDTICE) du Ministère de l’Education nationale.
Mots-clés : Lecture
Filière : École maternelle
Autres descriptions : Langue : Français

La famille Papyrus
CD-ROM
MAC & PC
4-7 ans
Jeux et activités multimédias pour se préparer à la lecture.
HACHETTE Livre
MATRA HACHETTE MULTIMEDIA