

---

## Randojeu junior : Rallyes pédestres : Un rallye pour découvrir le palais du Louvre et le jardin des Tuileries

**Numéro d'inventaire** : 2008.09018

**Auteur(s)** : Randojeu

Sign'up

**Type de document** : jeu, jouet

**Imprimeur** : impression Sign'up 01 40 07 91 (sic)

**Période de création** : 1er quart 21e siècle

**Date de création** : 2006

**Inscriptions** :

- titre : Un rallye pour découvrir la palais du Louvre et le jardin des Tuileries (recto de la notice) (au centre)
- étiquette : BnF : Dépôt Légal des Cartes & Plans (recto de la notice) (en bas)
- inscription concernant la vente, mention réglementaire, date : prix : 9 € TTC : dépôt légal Juin 2006 (verso de la notice) (en bas)

**Matériau(x) et technique(s)** : plastique, papier glacé, papier | impression polychrome

**Description** : Pochette plastique contenant une notice d'explications recto-verso, une carte de l'itinéraire avec les questions et au verso diverses indications, une enveloppe cachetée avec les réponses et une enveloppe pré-affranchie vide.

**Mesures** : hauteur : 22,5 cm ; largeur : 15,5 cm (dimensions de la pochette)

hauteur : 21 cm ; largeur : 29,7 cm (notice dépliée)

hauteur : 42 cm ; largeur : 59,4 cm (carte dépliée)

**Notes** : 8 à 12 ans. 1 à 4 joueurs.

**Mots-clés** : Autres jeux de parcours (double six, jeu de la chouette, petits chevaux, etc.)

Histoire et mythologie

Géographie

**Lieu(x) de création** : Laval

**Représentations** : Paris, tourisme / Nécessaire pour jeu de découverte à pied d'un site touristique. L'ensemble comprend : - une notice, dont la page de couverture est illustrée de vues du Louvre et du jardin des Tuileries à Paris. A l'intérieur, des consignes pour réaliser l'activité (notamment l'âge des enfants : de 8 à 12 ans), la taille et durée du parcours, le matériel nécessaire... - un dépliant, comprenant au recto, un plan du jardin des Tuileries et du palais du Louvre, avec 20 étapes matérialisées par un point orange, entouré des 20 questions correspondant aux différentes étapes, et de photos d'illustration. Au verso, des conseils, la légende de la carte, la présentation des autres titres des collections "Randojeu" et "Randojeu Junior" - une enveloppe cachetée contenant les réponses aux questions - une enveloppe "Ecopli" adressée à "Randojeu Sementis" permettant de renvoyer un questionnaire à l'éditeur

**Autres descriptions** : Langue : Français

ill. en coul.


**Lieux** : Paris

1h30 environ
Louvre / Tuileries
Paris Louvre / Tuileries
8/12 ans

**Une activité de plein air sur un site remarquable ouvert au public.**

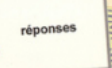
Les enfants, accompagnés d'un adulte, apprennent à se repérer sur la carte, suivent un parcours jalonné de questions, observent nature et monuments, cherchent des indices, des informations, dessinent ce qu'ils voient, comptent, et discutent entre eux des choix à faire et doivent réaliser le meilleur score pour mériter la récompense que vous aurez prévue pour eux.

carte du parcours avec les questions



Consignes, règle du jeu, informations pratiques


Enveloppe cachetée avec les réponses



Pour les autres rallyes

**Rando jeu** et **Rando jeu Junior**

consultez votre libraire ou le site internet [www.randojeu.com](http://www.randojeu.com)



9782916091051

impression Sign'up 01 40 07 91

MUSEE NATIONAL DE L'EDUCATION

6.5.16.05/2008.09018 prix : 9 € TTC  
dépôt légal Juin 2008

**Un rallye pour découvrir le palais du Louvre et le jardin des Tuileries**

**BnF**  
Dépôt Légal  
des Cartes & Plans

Une pochette pour 1 à 4 joueurs

	- informations pratiques - Louvre / Tuileries -											
<h2>Le parcours</h2> <p>durée estimée : <b>1h30</b> environ</p>												
<p style="text-align: center;"><b>DÉPART</b></p> <p>Palais du Louvre, rue de l'Amiral de Coligny</p> <p>  ligne1 : Louvre-Rivoli   N° 21, 67, 69, 72, 74, 76, 81, 85                 </p>	<p style="text-align: center;"><b>ARRIVÉE</b></p> <p>Place de La Concorde, côté rue de Rivoli</p> <p>  ligne 1: Concorde   N° 42, 73, 94                 </p>											
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="background-color: #D9EAD3; padding: 5px;"><b>Gratuit</b></td> <td style="padding: 5px;">- lieu ouvert au public soumis à règlement</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #D9EAD3; padding: 5px; text-align: center;"></td> <td style="padding: 5px;">- jardin des Tuileries <b>7h30 / 19h30</b> l'hiver, <b>7h / 21h</b> l'été</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #D9EAD3; padding: 5px; text-align: center;"></td> <td style="padding: 5px;">- <b>circuit en majorité piétonnier</b> (mais axe routier à traverser entre Palais et Jardin)</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #D9EAD3; padding: 5px; text-align: center;"></td> <td style="padding: 5px;">- <b>Parkings payants</b> : St Germain L'Auxerrois ou le Carrousel du Louvre</td> </tr> <tr> <td style="background-color: #D9EAD3; padding: 5px; text-align: center;"></td> <td style="padding: 5px;">- <b>Accessible aux handicapés</b></td> </tr> </table>			<b>Gratuit</b>	- lieu ouvert au public soumis à règlement		- jardin des Tuileries <b>7h30 / 19h30</b> l'hiver, <b>7h / 21h</b> l'été		- <b>circuit en majorité piétonnier</b> (mais axe routier à traverser entre Palais et Jardin)		- <b>Parkings payants</b> : St Germain L'Auxerrois ou le Carrousel du Louvre		- <b>Accessible aux handicapés</b>
<b>Gratuit</b>	- lieu ouvert au public soumis à règlement											
	- jardin des Tuileries <b>7h30 / 19h30</b> l'hiver, <b>7h / 21h</b> l'été											
	- <b>circuit en majorité piétonnier</b> (mais axe routier à traverser entre Palais et Jardin)											
	- <b>Parkings payants</b> : St Germain L'Auxerrois ou le Carrousel du Louvre											
	- <b>Accessible aux handicapés</b>											
<div style="text-align: right;"> <h2>Les participants</h2> <p><b>Ce jeu est conseillé pour</b>  <b>les enfants de 8-12 ans</b>                      seuls ou en équipes, accompagnés  <b>d'1 adulte</b>                      qui veille à leur sécurité, au respect du règlement en vigueur dans le lieu visité</p> <p style="text-align: center;"><b>But du jeu</b></p> <p>Recueillir un maximum de points 20 questions totalisant 55 points</p> <p style="text-align: center;"><b>consignes au démarrage du rallye</b> ( voir plateau de jeu)</p> <p>possibilité d'ajouter un bonus-temps lorsque vous jouez en équipes concurrentes (ex: 4 points pour la 1ère, 2 pour la 2ème)</p> <div style="background-color: #FFD700; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p style="text-align: center;">À vous de prévoir si vous le souhaitez une <b>RÉCOMPENSE</b> en fonction du score obtenu</p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 5px;">par exemple</td> <td style="padding: 5px; text-align: right;">+ de 45 points</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="padding: 5px; text-align: right;">de 35 à 44 points</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="padding: 5px; text-align: right;">+ de 20 points</td> </tr> </table> </div> </div>			par exemple	+ de 45 points		de 35 à 44 points		+ de 20 points				
par exemple	+ de 45 points											
	de 35 à 44 points											
	+ de 20 points											
RANDOJEU ne peut être tenu responsable pour d'éventuels empêchements qui rendraient le parcours impraticable ou inaccessible, ou pour certaines transformations changeant les données du jeu. Pour limiter ces risques, chaque rallye est contrôlé avant impression.												

**Rando Junior** PALAIS DU LOUVRE · JARDIN DES TUILERIES

**Es-tu prêt à jouer ?** vérifions ensemble quelques points :

- As-tu un crayon en main ?
- si tu joues avec d'autres enfants, il faut que chaque membre de l'équipe soit d'accord avec la réponse donnée, d'accord ?
- l'adulte qui l'accompagne peut t'aider à chercher des indices, à réfléchir mais ne doit pas te donner la réponse.
- A chaque question sont notés :
  - 1/ le nombre de points que tu peux récolter
  - 2/ fais appel à tes connaissances et à ta logique, il n'y a pas d'indices.

**DEPART**

Regarde bien au centre de ce document le plan

- 1/ vois-tu le point de départ ?
- 2/ pour te préparer, regarde l'itinéraire à parcourir jusqu'au point d'arrivée.
- 3/ vois-tu les numéros sur le parcours ? ils correspondent aux numéros des questions et indiquent le lieu où se trouve le sujet de la question. Certaines questions ne sont pas liées à un lieu.
- 3/ tu marqueras tes réponses sur ce document pour chaque question à l'endroit réservé ou en cochant la case.

**C'est parti !**

Sur le plan place :

- le Jardin des Tuileries
- la Cour Carrée
- la Pyramide
- le Carrousel
- le Palais des Tuileries qui a été détruit par un incendie en 1852 (il se trouvait à l'emplacement actuel de la terrasse)

Le Palais du Louvre se situe au bord du fleuve qui traverse Paris.

Comment s'appelle ce fleuve ?

Le Palais se situe-t-il rive droite ou rive gauche ?

Sur le fronton du Palais, au-dessus des colonnes, tu vois le buste d'un roi dont le nom en latin est marqué dessous.

Que lis-tu ?

Sous quel nom connaissons-nous ce Roi ?

Comment appelle-t-on ces drôles de fenêtres rondes qui datent de 1547-1550 et ornent les bâtiments de la Cour Carrée ?

Passage Richelieu, tu peux apercevoir des salles du Musée du Louvre. Dans la salle de droite Cite 3 animaux représentés parmi ces statues

Sur le mur de droite, que représente le bas-relief ? (panneau sculpté)

Dans cette Cour Carrée, plusieurs statues représentent des artisans et d'art, peux-tu :

- 1/ citer 2 d'entre eux
- 2/ expliquer ce que fabriquent les artisans de ces 2 métiers

De nombreux rois, reines, Empereurs, Hommes d'Etat ont marqué de leur empreinte le Palais du Louvre et le Palais des Tuileries. Trois d'entre eux sont cités Pavillon Sully.

Quels sont leur nom, l'époque à laquelle ils ont entrepris les travaux et qu'ont-ils fait.

Regarde cette photographie, il s'agit d'un arbre du Jardin.

Quel est son nom ?

Il a écrit des contes que tu connais certainement, il a son buste dans le jardin.

Comment s'appelle-t-il ?

Cite un de ses contes.

Dirige-toi vers l'ancienne salle du Jeu de Paume, installe-toi confortablement et complète le texte suivant sur le Jeu de Paume à l'aide des mots qui te sont proposés ensuite.

« Ancêtre des jeux de balle, le jeu de Paume fut le ..... favori des Rois comme des gens du Peuple ou encore des gens d'église Les rois François 1er et Henry IV furent de très bons ..... Très ancien, il fut pratiqué jusqu'à la fin du XIXe siècle puis supplanté par ..... Il existait la longue Paume jouée à l'extérieur sur de grands terrains et la courte Paume qui donna le nom de « court » au ..... Au XVIe siècle, on dénombre 250 salles à Paris, 500 au total en France. Suite à de nombreux ..... de la main, le roi Louis XI en 1480 rédige une ordonnance concernant la ..... de la balle. Au XVIe, le Prévôt de Paris ..... le jeu de Paume les jours de travail. A l'intérêt du Jeu, s'ajoutaient les jeux d'argent. La salle s'appelait usuellement .....

Mots à replacer : accidents, terrain de tennis, le tripot, joueurs, le tennis, interdit, passe-temps, qualifié

Cherche une plaque qui relate les mérites de Rose VALLAND lors de la dernière guerre mondiale : Qu'a-t-elle fait ?

Regarde bien cette photo et compare avec l'œuvre de Jean DUBUFFET. Retrouve les 4 erreurs en entourant là où il y a une différence.

« The welcoming hands » : Combien y a-t-il de mains de sculptées au total sur cette œuvre ?

Si le socle est en granit, en quelle matière sont les mains ?

D'où tu es, regarde le bassin. Quelle forme a-t-il ?

Sachant qu'un côté fait environ 25 m, combien fait le périmètre du bassin ?

Repère les 4 imposantes statues de marbre représentant des fleuves. Quels sont les animaux représentés pour chacune d'elle, cite au moins 1 animal par statue :

Pour le Nil :

Pour la Seine et la Marne :

Pour la Loire et le Loiret :

Pour le Tibre :

Qui est André LE NÔTRE ?

bravo ! tu as terminé ce parcours

**ARRIVÉE**

Note ton heure d'arrivée et maintenant choisis un endroit confortable pour ouvrir l'enveloppe des réponses et calculer ton score !