

---

## Forestia : The great adventure

**Numéro d'inventaire** : 2015.20.299

**Type de document** : document électronique sur support

**Éditeur** : LaserMedia

**Période de création** : 4e quart 20e siècle

**Date de création** : 1998

**Inscriptions** :

- lieu d'édition inscrit : Paris

**Description** : Un cédérom dans une pochette en plastique noire.

**Mesures** : hauteur : 12,3 cm ; largeur : 12,3 cm

**Notes** : Aperçu de "Forestia", un cd-rom de jeux dans une forêt magique, produit entièrement en 3D à un niveau digne des meilleurs logiciels d'animations.

Configurations minimales requises: PC: Pentium 90, 8 Mo de mémoire vive libre, CD-ROM 4x, 256 couleurs. MAC: 8 Mo de mémoire vive libre, CD-ROM 4x, 256 couleurs.

La formalisation de la reconnaissance du caractère pédagogique de certains programmes informatiques s'est peu à peu mise en place au cours des années 1990 au sein du Ministère de l'Education nationale pour aboutir en août 1999 à l'établissement d'une note de service définissant les modalités de labellisation des logiciels "reconnus d'intérêt pédagogique" (RIP). Le Musée national de l'Education est dépositaire d'un fonds de logiciels présentant un intérêt pédagogique constitué dans les années 1990 et 2000 au sein de la Sous-direction des technologies de l'information et de la communication pour l'éducation (SDTICE) du Ministère de l'Education nationale.

**Mots-clés** : Publications audiovisuelles à l'usage de l'enfance et de la jeunesse

**Autres descriptions** : Langue : Français et Anglais

English / French

From seven years old



# FORESTIA

*The great adventure*

P R E V I E W