
Randojeu junior : Rallyes pédestres : Un rallye pour découvrir le jardin du Luxembourg

Numéro d'inventaire : 2008.09017

Auteur(s) : Randojeu

Sign'up

Type de document : jeu, jouet

Imprimeur : impression Sign'up 01 40 07 91 69

Période de création : 1er quart 21e siècle

Date de création : 2006

Inscriptions :

- titre : Un rallye pour découvrir le jardin du Luxembourg (recto de la notice) (au centre)
- tampon : BnF : Dépôt Légal des Cartes & Plans (recto de la notice) (en bas)
- inscription concernant la vente, mention réglementaire, date : prix : 9 € TTC : dépôt légal juin 2006 (verso de la notice) (en bas)

Matériau(x) et technique(s) : plastique, papier glacé, papier | impression polychrome

Description : Pochette plastique contenant une notice d'explications recto-verso, une carte de l'itinéraire avec les questions et au verso diverses indications, une enveloppe cachetée avec les réponses et une enveloppe pré-affranchie vide.

Mesures : hauteur : 22,5 cm ; largeur : 15,5 cm (dimensions de la pochette)

hauteur : 21 cm ; largeur : 29,7 cm (notice dépliée)

hauteur : 42 cm ; largeur : 59,4 cm (carte dépliée)

Notes : 8 à 12 ans. 1 à 4 joueurs.

Mots-clés : Autres jeux de parcours (double six, jeu de la chouette, petits chevaux, etc.)

Histoire et mythologie

Géographie

Lieu(x) de création : Laval

Représentations : Paris, tourisme / Nécessaire pour jeu de découverte à pied d'un site touristique. L'ensemble comprend : - une notice, dont la page de couverture est illustrée de vues du jardin du Luxembourg à Paris. A l'intérieur, des consignes pour réaliser l'activité (notamment l'âge des enfants : de 8 à 12 ans), la taille et durée du parcours, le matériel nécessaire... - un dépliant, comprenant au recto, un plan du jardin du Luxembourg avec 21 étapes matérialisées par un point orange, entouré des 21 questions correspondant aux différentes étapes, et de photos d'illustration. Au verso, des conseils, la légende de la carte, la présentation des autres titres des collections "Randojeu" et "Randojeu Junior" - une enveloppe cachetée contenant les réponses aux questions - une enveloppe "Ecopli" adressée à "Randojeu Sementis" permettant de renvoyer un questionnaire à l'éditeur

Autres descriptions : Langue : Français

ill. en coul.

Lieux : Paris

1h30 environ

Jardin du Luxembourg



Paris

Jardin du Luxembourg

8/12 ans

Une activité de plein air sur un site remarquable ouvert au public.

Les enfants, accompagnés d'un adulte, apprennent à se repérer sur la carte, suivent un parcours jalonné de questions, observent nature et monuments, cherchent des indices, des informations, dessinent ce qu'ils voient, comptent, et discutent entre eux des choix à faire et doivent réaliser le meilleur score pour mériter la récompense que vous aurez prévue pour eux.

carte du parcours avec les questions



Consignes, règle du jeu, informations pratiques

Enveloppe cachetée avec les réponses

Pour les autres rallyes



consultez votre libraire ou le site internet

www.randojeu.com



9782916091068

prix : 9 € TTC

6.5.16.05/2008.03014

dépot légal Juin 2006

Impression: Sign'up 01 40 07 91 66

Rando jeu Junior

rallyes pédestres



Un rallye pour découvrir le jardin du Luxembourg

BnF
Dépôt Légal
des Cartes & Plans

Une pochette pour 1 à 4 joueurs

 - informations pratiques - Jardin du Luxembourg - 	
<h2>Le parcours</h2> <p>durée estimée : 1h30 environ</p>	
<p>DEPART et ARRIVÉE</p> <p>Entrée du Jardin du Luxembourg, boulevard st Michel</p>	
<p> Ligne B : Luxembourg</p> <p> N°21, 27, 38, 82, 85</p>	
<p>Gratuit</p>	- lieu ouvert au public soumis à règlement
<p></p>	- ouvert tous les jours du lever au coucher du soleil
<p></p>	circuit piéton
<p></p>	Parking payant : Parking Soufflot
<p></p>	Accessible aux handicapés
<h2>Les participants</h2> <p>Ce jeu est conseillé pour les enfants de 8-12 ans seuls ou en équipes, accompagnés d'1 adulte qui veille à leur sécurité, au respect du règlement en vigueur dans le lieu visité</p> <p>But du jeu Recueillir un maximum de points 21 questions totalisant 46 points</p> <p>consignes au démarrage du rallye (voir plateau de jeu)</p> <p>possibilité d'ajouter un bonus-temps lorsque vous jouez en équipes concurrentes (ex: 4 points pour la 1ère, 2 pour la 2ème)</p>	
<p>A vous de prévoir si vous le souhaitez une RÉCOMPENSE en fonction du score obtenu</p>	
par exemple	+ de 35 points
	de 25 à 34 points
	de 15 à 24 points
<p>RANDOJEU ne peut être tenu responsable pour d'éventuels empêchements qui rendraient le parcours impraticable ou inaccessible, ou pour certaines transformations changeant les données du jeu. Pour limiter ces risques, chaque rallye est contrôlé avant impression.</p>	

Rando junior

Es-tu prêt à jouer ? vérifions ensemble quelques points :

- As-tu un crayon en main ?
- Si tu joues avec d'autres enfants, il faut que chaque membre de l'équipe soit d'accord avec la réponse donnée, d'accord ?
- L'adulte qui l'accompagne peut t'aider à chercher des indices, à réfléchir mais ne doit pas te donner la réponse.

A chaque question sont notés :

- 1/ le nombre de points que tu peux récolter
- 2/ fois appelé à tes connaissances et à ta logique, il n'y a pas d'indices.

DEPART

Regarde bien au centre de ce document le plan.

1/ vois-tu le point de départ ?

Tu dois te trouver là pour commencer le jeu. Y es-tu ?

2/ pour te préparer, regarde l'itinéraire à parcourir jusqu'au point d'arrivée.

3/ vois-tu les numéros sur le parcours ? ils correspondent aux numéros des questions et indiquent le lieu où se trouve le sujet de la question. Certaines questions ne sont pas liées à un lieu.

3/ tu marqueras tes réponses sur ce document pour chaque question à l'endroit réservé ou en cochant la case.

C'est parti !

JARDIN DU LUXEMBOURG

Rando junior

En continuant ton chemin, tu trouveras une école bien inhabituelle.

Comment s'appelle-t-elle ?

Qu'y apprend-on ?

Depuis quand existe-t-elle ?

Bien avant que Marie de Médicis ne fit construire le Palais, les moines qui vivaient ici entretenaient une célèbre pépinière d'arbres fruitiers. La tradition se perpétue.

Quelles sont les 2 espèces d'arbres fruitiers cultivés ici ?

Quelles sont les 3 types de taille présentés ?

Peux-tu dessiner ces 3 tailles ?

Pourquoi y met-on ces plantes l'hiver ?

Regarde ton plan, tu vas maintenant entrer dans le jardin à l'Anglaise. Tu trouveras une sculpture importante : le « triomphe de Silène ».

Combien vois-tu de personnages ?

Vois-tu la statue de la Liberté ? cette statue fut donnée par l'artiste Bartholdi à la Ville de Paris en 1905. Mais c'est dans une grande ville étrangère que se trouve sa grande sœur qui fait 46,5m de haut.

Dans quelle ville ?

bravo !

tu as terminé ce parcours

ARRIVÉE

Note ton heure d'arrivée et maintenant choisit un endroit confortable pour ouvrir l'enveloppe des réponses et calculer ton score !

Regarde bien ces 3 photos et recherche le nom de ces 3 femmes représentées en statues ?

Laquelle des 3 fut la femme de Clovis ?

Jeu des erreurs : Place-toi devant le Palais, regarde bien cette photo de la façade sud du Palais. Tu vois ce qu'elle représente ? et bien, cette photo comporte 5 erreurs par rapport à la réalité : quelles sont ces erreurs ? Entoure sur la photo là où tu repères des erreurs

Le Palais du Luxembourg abrite le Sénat, 2e assemblée du Parlement avec la Chambre des Députés. Le Sénat exerce un contrôle permanent du Gouvernement et de l'Administration, tous les projets de lois doivent lui être soumis. Comment s'appellent les personnes qui forment le Sénat ?

Tu vas maintenant parcourir ce que nous appelons la Terrasse des Reines. En effet, des reines, des duchesses et des saintes ont leur statue ici.

Vois-tu la statue de la Reine Mathilde ? Nous te livrons ici ce que la chronique raconte au sujet de Mathilde mais il te faut placer les mets à leur place pour avoir le texte complet.

« Mathilde est demandée en _____ par Guillaume, le jeune Duc de Normandie vers 1050. Guillaume est le _____, illégitime du Duc de Normandie Robert le Diable. Mathilde _____, elle aurait répondu : « plutôt prendre le voile que d'épouser un bâtard ».

Guillaume vexé, se rend _____ à Lille, entre de force dans les appartements de Mathilde et la prenant par ses _____, la jette à terre. Mathilde, _____, mais séduite, acceptera de l'_____.

Lorsque Guillaume gagna _____ contre les anglais, ils deviendront roi et reine d'Angleterre. Guillaume sera appelé Guillaume _____.

Mots à relier :

Le Conquérant, épouser, la guerre, Mariage, refuse, Fils, tresses, à cheval, surprise

Sainte-Geneviève vécut il y a bien longtemps, elle vécut le déclin de l'Empire romain et l'avènement de Clovis. Qui est Sainte-Geneviève pour les parisiens ?

Que remarques-tu concernant sa coiffure ?

La fontaine fut élevée peu de temps après le Palais par Marie de Médicis.

En quelle année fut-elle construite ?

Y a-t-il toujours eu un bassin devant la fontaine ?

Aux alentours de la fontaine, trouve cette statue :

Comment s'appelle-t-elle ?

Que porte le personnage porte sur son front ?

Le jardin fut un lieu de plaisir, de détente, de culture comme aujourd'hui mais il fut aussi le théâtre de combats, d'affrontements. Lors de la seconde guerre mondiale, les allemands occupèrent le Palais et les chars du Général Leclerc traversèrent le jardin lors de la libération. Mais que se passa-t-il ici le 25 mai 1871 ?

Anne De Bretagne tient un objet dans sa main droite pour symboliser la réunion de la Bretagne au Royaume de France. De quel objet s'agit-il ?

L'allée qui va du Palais à l'Orangerie – bien plus longue à l'origine – fut plantée d'arbres en 1840. Certains de ces arbres sont encore là, quel âge ont-ils ? De quelle essence sont-ils ?

Au bord de cette allée, tu découvras La fontaine Décroix avec ses 3 personnages représentant :

- le Temps
- la Gloire
- le Génie des arts.

Où se trouvent ces figures dites allégoriques sur la photo ? Relie-les d'un trait