

## Numérix. Manix.

**Numéro d'inventaire** : 2009.07543 (1-258)

**Auteur(s)** : André Deledicq

Marcel Dumont

**Type de document** : jeu, jouet

**Éditeur** : CEDIC (93, avenue d'Italie 75013 Paris Paris)

**Imprimeur** : Impression CL

**Date de création** : 1977

**Description** : Boîte de jeu cartonnée. Couvercle illustrée avec des cartes du jeu. 1 notice du jeu (135 x 215 mm, 48 pages). 135 cartes "Numérix", 25 cartes "Joker", 32 cartes "Manix" et 64 cartes alphabétiques. Seules les 64 cartes sont sorties de leur emballage plastique d'origine. Les 3 autres "paquets" sont encore sous film plastifié d'origine. Rangement en plastique thermoformé.

**Mesures** : hauteur : 150 mm ; largeur : 220 mm ; profondeur : 35 mm

**Notes** : Jeux de cartes mathématiques : calcul (4 opérations), notions d'ensemble. Plus de 20 règles de jeux dans le livret. (1) : boîte de rangement. (2) : livret d'instructions. (3-137) Numérix : 135 cartes dont 120 cartes (nombres de 0 à 119) et 15 cartes complémentaires. (138-162) : Jokers : 25 cartes avec des treillis muets. (163-194) : Manix : 32 cartes représentant 32 parties d'un ensemble à 5 éléments (les 5 doigts d'une main). Chaque carte indique le codage binaire associé. (195-258) : Cartes alphabétiques : 64 cartes permettant de construire des nombres avec des opérateurs (x, /, +, -, OPP, INV, ABS...).

**Mots-clés** : Jeux et jouets scientifiques (jouets maquettes, jeux de sciences, etc.)

Calcul et mathématiques

**Filière** : aucune

**Niveau** : aucun

**Autres descriptions** : Langue : Français

ill.

Sommaire : Sommaire (notice d'utilisation)