
Loterie des troupes françaises anciennes et modernes.

Numéro d'inventaire : 1979.35899

Type de document : image imprimée

Éditeur : Pellerin et Cie (Epinal)

Imprimeur : Pellerin et Cie

Période de création : 4e quart 19e siècle

Date de création : 1890 (vers)

Inscriptions :

- numéro : 701

Description : Planche de 80 vignettes légendées en noir et blanc.

Mesures : hauteur : 400 mm ; largeur : 300 mm

Notes : Vignettes représentant des guerriers en uniforme du franc au zouave Louis-Philippe. Cf 23.811 (planche en couleurs). Mention : " Celui qui tire Le Zouave, gagne toute la partie."

Mots-clés : Images d'Epinal

Jeux et jouets de hasard (cartes, dés, dominos, loterie, roulettes, etc.)

Filière : aucune

Niveau : aucun

Autres descriptions : Langue : Français

Nombre de pages : 1

Mention d'illustration

ill.

LOTÉRIE DES TROUPES FRANÇAISES ANCIENNES & MODERNES. 701

 Guerrier franc Charles I gagne 4	 Soldat barbazan Louis de Saligny perd 15	 Chevalier banneret Louis de Saligny gagne 3	 Jesuite d'armes Philippe le Roi gagne 7	 Bibault Philippe le Roi perd 3	 Homme d'armes Louis de Saligny ne gagne rien	 Archevêque Charles I perd 30	 Fouquier Charles I perd 6	 Grenadier Charles I perd 3	 Homme d'armes Charles I perd 30
 Franc archer Charles I gagne 3	 Archer de la garde Charles I gagne 15	 Bendarme Charles I perd 40	 Chevalier Louis I gagne 30	 Ecuyer Louis I perd 3	 Laisse Louis I perd 7	 Languenet Louis I ne gagne rien	 Ragobouter Louis I perd 15	 Archevêque Louis I gagne 3	 Archevêque Louis I perd 6
 Cheval léger Charles I gagne 15	 Carabin Louis I perd 2	 Fistoler Louis I ne gagne rien	 Archevêque Louis I gagne 6	 Garde du corps Louis I perd 8	 Archevêque Louis I gagne 1	 Bendarme Louis I perd 60	 Cavalerie légère Louis I gagne 2	 Dragon Louis I gagne 3	 Bendarme Louis I perd 50
 Mousquetaire Louis I gagne 60	 Fouquier Louis I gagne 9	 Fistoler Louis I perd 3	 Hussard à Rankh Louis I perd 6	 Roi de Provence Louis I perd 7	 Grenadier de France Louis I gagne 15	 Roi de Saxe Louis I gagne 9	 Roi Colonel-général Louis I ne gagne rien	 Mousquetaire Louis I gagne 7	 Bendarme à la garde Louis I perd 80
 Garde du corps Louis I gagne 1	 Garde française Louis I perd 3	 Cuirassier Louis I gagne 5	 Roi Colonel-général Louis I perd 10	 Suisse Louis I perd 1	 Carabinier Louis I gagne 3	 Roi de la Fere Louis I gagne 6	 Roi de Bascigny Louis I perd 7	 Hussard de Lannan Louis I perd 3	 Chasseur à cheval Louis I ne gagne rien
 Chasseur Louis I perd 25	 Chambellan Louis I gagne 4	 Volontaire Louis I ne gagne rien	 Cavalier Louis I perd 15	 Artillerie Louis I gagne 20	 Infanterie légère Louis I gagne 10	 Dragon Louis I perd 8	 Garde Louis I gagne 30	 Train d'artillerie Louis I perd 6	 Chasseur Louis I gagne 4
 Ligne Louis I perd 10	 Cuirassier Louis I gagne 3	 Garde comulaire Louis I gagne 15	 Train de équipages Louis I perd 7	 Grenadier Louis I gagne 60	 Volontaire Louis I perd 2	 Dragon Louis I gagne 6	 Lambour Louis I ne gagne rien	 Lapour Louis I perd 15	 Chevalier-léger Louis I gagne 25
 Chasseur Louis I gagne 3	 Chasseur à cheval Louis I perd 3	 Grenadier à cheval Louis I gagne 40	 Carabinier Louis I ne gagne rien	 Cuirassier Louis I gagne 8	 Garde d'honneur Louis I perd 2	 Artillerie Louis I gagne 6	 Eclaireur Louis I perd 4	 Marin Louis I gagne 10	 Joueur Louis Philippe gagne tout

Ce jeu auquel peuvent prendre part plusieurs enfants, se joue de la manière suivante. L'on découpe les images et on les met ensemble dans une boîte, ensuite chacun paie le prix convenu, ce qui forme la caisse. Cela fait, tour à tour chaque joueur tire une image. Si c'est un gagnant, il reçoit de la caisse la valeur qui s'y trouve marquée, si, au contraire, c'est un perdant, il est obligé de rembourser à la caisse la perte indiquée. Celui qui tire Le ZOUAVO, gagne toute la partie.

Propriété des Editeurs. (Dépose.)

(Autorisée pour le Colportage par décision ministérielle.)

PELLERIN & C^o, à EPINAL.