

Musique éveil

Numéro d'inventaire : 2015.20.16

Auteur(s) : Sophie Allermé

Type de document : document électronique sur support

Éditeur : Musicalis

Période de création : 1er quart 21e siècle

Date de création : 2000

Description : Un boîtier cartonné contenant un CD-ROM avec un livret (13 p.), un prospectus et une carte d'enregistrement.

Mesures : hauteur : 23,6 cm ; largeur : 19,1 cm ; épaisseur : 4 cm

Notes : A partir de 5 ans. 50 jeux d'éveil musical. Reconnu d'intérêt pédagogique par l'Education Nationale. Autour de chaque chanson: 10 jeux pour écouter, reconnaître et reproduire (karaoké, partition, tap-tempo, coloriage), 10 jeux d'orchestre, 10 jeux de carillon, 20 jeux pour apprendre (Memory, Parcours sonore, Note-trap, Quizz, Chemin de paires, Tétris, Dominos sonores, Casse-brique, Puzzle, etc.). Chaque jeu gagné rapporte une clé de Sol en or pour accéder au "Master Quizz" et tester ses connaissances.

Configurations requises: Compatible PC Pentium 133 Mhz minimum / 32 Mo RAM conseillé / 10 Mo disque dur / Windows 95, 98, NT, Me / lecteur de cédérom 6x ou mieux / carte son multimédia.

La formalisation de la reconnaissance du caractère pédagogique de certains programmes informatiques s'est peu à peu mise en place au cours des années 1990 au sein du Ministère de l'Education nationale pour aboutir en août 1999 à l'établissement d'une note de service définissant les modalités de labellisation des logiciels "reconnus d'intérêt pédagogique" (RIP). Le Musée national de l'Education est dépositaire d'un fonds de logiciels présentant un intérêt pédagogique constitué dans les années 1990 et 2000 au sein de la Sous-direction des technologies de l'information et de la communication pour l'éducation (SDTICE) du Ministère de l'Education nationale.

Mots-clés : Musique, chant et danse

Autres descriptions : Langue : Français

