

## Loterie du gros lot.

**Numéro d'inventaire** : 1979.32630

**Type de document** : image imprimée

**Éditeur** : Gangel et Didion (P.) (Metz)

**Imprimeur** : Gangel et Didion (P.)

**Période de création** : 3e quart 19e siècle

**Date de création** : 1865 (vers)

**Description** : Planche de 72 vignettes. Lithographie à la plume coloriée.

**Mesures** : hauteur : 400 mm ; largeur : 275 mm

**Notes** : Suite d'images diverses : d'animaux (loup, oie, chien, cochon etc...), d'objets (tableau, théière, guéridon...), de personnages (cosaque, nègre, turc...); le gros lot gagne tout, la mort perd tout.

**Mots-clés** : Images de Metz

Jeux et jouets de hasard (cartes, dés, dominos, loterie, roulettes, etc.)

**Filière** : aucune

**Niveau** : aucun

**Autres descriptions** : Langue : Français

Nombre de pages : 1

ill. en coul.

# LOTÉRIE DU GROS LOT.

55.

|   |  |  |   |   |   |   |   |
|---|--|--|---|---|---|---|---|
| <br>Cent-Garde,<br>gagne 8.    | <br>Le loup,<br>ne gagne rien.    | <br>Le tableau,<br>gagne 16.      | <br>Jeune fille,<br>gagne 2.       | <br>Le kiosque,<br>perd 4.     | <br>L'oie,<br>perd 5.              | <br>Cosaque,<br>perd 12.         | <br>Le puits,<br>gagne 7.        |
| <br>Les fruits,<br>gagnent 4.  | <br>Le tambour,<br>gagne 1.       | <br>Le chien,<br>perd 6.          | <br>La théière,<br>gagne 7.        | <br>Le nègre,<br>perd 10.      | <br>Le guéridon,<br>ne gagne rien. | <br>Le cochon,<br>perd 15.       | <br>Mlle Benoitton,<br>gagne 14. |
| <br>Le turc,<br>perd 3.        | <br>Le paon,<br>gagne 2.          | <br>Pendule,<br>perd 1.           | <br>Le gros lot,<br>gagne tout.    | <br>La rose,<br>gagne 13.      | <br>Le coq,<br>perd 6.             | <br>L'anglais,<br>perd 11.       | <br>Le papillon,<br>gagne 3.     |
| <br>Le vase,<br>perd 2.       | <br>La prière,<br>gagne 30.      | <br>Le lion,<br>perd 8.          | <br>Le bouchier,<br>gagne 7.      | <br>Circassien,<br>gagne 9.   | <br>La lune,<br>ne gagne rien.    | <br>L'âne,<br>perd 10.          | <br>L'espagnol,<br>gagne 1.     |
| <br>Les prix,<br>gagnent 15. | <br>Le nid,<br>perd 4.          | <br>La ferme,<br>gagne 1.       | <br>Barbe-Bleue,<br>perd 9.      | <br>Le jambon,<br>gagne 6.   | <br>Le serpent,<br>perd 7.       | <br>La servante,<br>gagne 4.   | <br>Le cart-volant,<br>perd 5. |
| <br>L'aster,<br>gagne 2.     | <br>Chinoise,<br>ne gagne rien. | <br>Les canards,<br>perdent 3.  | <br>Le mortier,<br>gagne 15.     | <br>Le prussien,<br>perd 25. | <br>Le canon,<br>gagne 20.       | <br>La tortue,<br>perd 6.      | <br>Arlequin,<br>gagne 1.      |
| <br>Polichinel,<br>perd 13.  | <br>La chèvre,<br>perd 7.       | <br>Le melon,<br>ne gagne rien. | <br>La bonne fée,<br>gagne 16.   | <br>La madone,<br>gagne 20.  | <br>L'ours,<br>perd 4.           | <br>Le zouave,<br>gagne 2.     | <br>La couronne,<br>gagne 25.  |
| <br>Forteresse,<br>gagne 15. | <br>Jeanne d'Arc,<br>gagne 10.  | <br>Le singe,<br>perd 1.        | <br>Cheval à bascule,<br>perd 8. | <br>Sauvage,<br>perd 9.      | <br>Le ballon,<br>gagne 2.       | <br>La dinde,<br>perd 11.      | <br>Le Berg,<br>perd 3.        |
| <br>La paysse,<br>gagne 2.   | <br>Le lapin,<br>perd 1.        | <br>La gondole,<br>perd 6.      | <br>La mort,<br>perd tout.       | <br>Le camp,<br>gagne 12.    | <br>La panthère,<br>perd 6.      | <br>Pierrot,<br>ne gagne rien. | <br>La lyre,<br>gagne 5.       |

Fabrique d'images de GANDEL et P. DIDION, à Metz.

Déposé.

